

onderdeel A			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een animated gif maken	ICT-gebruik: animatie- of videobewerkingsprogramma	± 45 min.	n.v.t.
2	een storyboard aanvullen	n.v.t.	± 15 min.	n.v.t.
3	een story maken	ICT-gebruik: animatie- of videobewerkingsprogramma, beeldbewerkingsprogramma	± 110 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	schetsen maken	n.v.t.	± 30 min.	n.v.t.
2	een 2D- en 3D product opmaken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 115 min.	n.v.t.
3	een 2D- en 3D product nabewerken	n.v.t.	± 40 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– programmeren – helpdeskopdracht – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten Scratch-app (offline editor)	± 60 min. ± 50 min. ± 10 min.	4

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D			richttijd: 165 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma	± 45 min.	n.v.t.
2	een website maken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, webdesignprogramma	± 110 min.	n.v.t.
3	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 225 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een animated gif maken	ICT-gebruik: animatie- of videobewerkingsprogramma	± 40 min.	n.v.t.
2	een storyboard maken	n.v.t.	± 25 min	n.v.t.
3	een story maken	ICT-gebruik: animatie- of videobewerkingsprogramma, beeldbewerkingsprogramma	± 150 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 195 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen	n.v.t.	± 30 min.	n.v.t.
2	een 2D- en 3D product opmaken	ICT-gebruik: opmaakprogramma	± 115 min.	n.v.t.
3	een 2D- en 3D product nabewerken	n.v.t.	± 40 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel C			richttijd: 120 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– programmeren – helpdeskopdracht – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten Scratch-app (offline editor)	± 50 min. ± 30 min. ± 10 min.	4
2	een netwerk aanleggen	n.v.t.	± 30 min.	1

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel D		richttijd: 205 minuten		
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma	± 45 min.	n.v.t.
2	wireframes maken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, webdesignprogramma	± 50 min.	n.v.t.
3	een website maken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, webdesignprogramma	± 100 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 10 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel A			richttijd: 220 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	een stijlblad invullen	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma	± 45 min.	n.v.t.
2	wireframes maken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, webdesignprogramma	± 60 min.	n.v.t.
3	een website maken	ICT-gebruik: beeldbewerkingsprogramma, webdesignprogramma	± 100 min.	n.v.t.
4	theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten	± 15 min.	n.v.t.

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.

onderdeel B			richttijd: 180 minuten	
opdracht	omschrijving	nodig	tijd*	akg
1	– programmeren – helpdeskopdracht – onderzoek en advies – theorievragen maken (minitoetsvragen)	ICT-gebruik: Facet, 3 varianten Scratch-app (offline editor)	± 60 min. ± 30 min. ± 45 min. ± 15 min.	4
2	een netwerk aanleggen	n.v.t.	± 30 min.	1

* tijd = inschatting benodigde tijd. **Let op:** dit is alleen een inschatting, deze tijd kan per kandidaat en school verschillen.