

Examen VMBO-KB

2024

versie rood, onderdeel A

profielmodule 1 – audiovisuele vormgeving en productie

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 27 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel A

- 1 filmoverzicht maken
- 2 beelden bewerken
- 3 promotiefilm monteren
- 4 vragen maken in Facet

Loopingland is een pretpark in kermisstijl. Jij gaat een promotiefilm maken om dit pretpark onder de aandacht te brengen.

1 Filmoverzicht maken

Het materiaal voor de promotiefilm is al aangeleverd. Jij gaat eerst het filmoverzicht maken.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen en het aangeleverde script.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden in de map onderdeel A.
- Maak het filmoverzicht in de uitwerkbijlage.

Productie-eisen

- Het beeldformaat van de promotiefilm is 1920 x 1080 pixels.
- De promotiefilm duurt minimaal 50 seconden en maximaal 60 seconden.
- Tijdens de hele film hoor je achtergrondmuziek.
- De achtergrondmuziek begint met een fade-in en eindigt met een fade-out.
- Voor het beginshot en de tussenshots wordt steeds hetzelfde beeld gebruikt.
- Ieder tussenshot heeft een andere kleurtoon.
- Het logo is gekleurd in twee kleuren.
- Iedere illustratie is gevuld met een andere kleur, maar houdt een zwarte omtreklijn.
- De teksten in de promotiefilm zijn in kapitalen en een groot korps.
- De teksten staan in een kleur die opvalt, maar ook leesbaar is.
- De film eindigt met een fade-out naar zwart beeld.

Script

shot 1	De film start met een fade-in van zwart naar een beeld uit de map Tussenshots. Vanuit het midden komt na 2 seconden het logo in beeld. Daarbij hoor je een geluidseffect.
shot 2	Het beeld gaat met een effect over naar een fragment met een draaimolen.
shot 3	tussenshot Ieder tussenshot duurt drie seconden. Ieder tussenshot heeft een andere kleurtoon. In ieder tussenshot komt de tekst in beeld die past bij het fragment dat daarna komt. Als er tekst in beeld komt, hoor je een geluidseffect.
shot 4	fragment van een gezin in botsauto's Na 2 seconden komen minimaal 2 geïllustreerde botsauto's in beeld.
shot 5	tussenshot, zie shot 3
shot 6	overgang met een effect naar een fragment over een suikerspin
shot 7	fragment over een suikerspin Na 2 seconden komen er minimaal 2 geïllustreerde suikerspinnen in beeld.
shot 8	tussenshot, zie shot 3
shot 9	fragment van plastic eendjes in het water Na 2 seconden bewegen er minimaal 3 geïllustreerde eendjes van links naar rechts door het beeld.
shot 10	tussenshot, zie shot 3
shot 11	fragment van de attractie breakdance
shot 12	tussenshot, zie shot 3
shot 13	fragment van een stelletje Na 2 seconden komen er minimaal 6 geïllustreerde hartjes van onder naar boven door het beeld.
shot 14	eindshot: overzicht van het park in de avond Daarbij verschijnen het logo en passende tekst.

3p **2 Beelden bewerken**

Je gaat het logo en de illustraties bewerken om te kunnen gebruiken in de film.

Werkwijze

- Kies de kleuren voor het logo, de illustraties en de kleurtonen van de tussenshots.
- Bewerk het logo volgens de productie-eisen.
- Exporteer het logo als vrijstaande afbeelding.
- Bewerk de illustratie van de botsauto, de suikerspin, het eendje en het hartje volgens de productie-eisen.
- Exporteer de botsauto's, de suikerspinnen, de eendjes en de hartjes als vrijstaande afbeelding.

	kleurnaam
logo	1. 2.
botsauto	
suikerspin	
eendje	
hartje	
kleurtonen beginshot en tussenshots	1. 2. 3. 4. 5. 6.

11p **3 Promotiefilm monteren**

Monteer en exporteer de promotiefilm.

Werkwijze

- Open een nieuw project in een videobewerkingsprogramma.
- Maak de promotiefilm volgens de productie-eisen, het script en jouw filmoverzicht.
- Sla de promotiefilm op als film_jouw naam
- Exporteer de promotiefilm naar mp4.

7p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen (minitoetsvragen) bij onderdeel A in het computerprogramma Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.