

Examen VMBO-KB

**2024**

**versie blauw, onderdeel B**

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

**profielvak-cspe MVI – KB**

**opdrachten**

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.  
Voor dit onderdeel kun je maximaal 29 punten behalen.  
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

**opdrachten onderdeel B**

- 1 mascottes ontwerpen
- 2 een hamburgerdoosje opmaken
- 3 een hamburgerdoosje nabewerken
- 4 vragen maken in Facet

Loopingland heeft een mascotte nodig die hét gezicht wordt van het pretpark. Het park richt zich op bezoekers van 13 jaar en ouder door de vele thrillride-attracties. Jij gaat de mascotte ontwerpen en een prototype van een hamburgerdoosje maken waarop de mascotte te zien is.

## 1 Mascottes ontwerpen

Jij maakt een voorstel voor een mascotte voor Loopingland. Een mascotte is een speciaal figuur dat gebruikt wordt om een groep mensen, zoals een sportteam, of een bedrijf te vertegenwoordigen.

Je ontwerpt drie verschillende mascottes.

Je werkt één mascotte nauwkeuriger uit met een logo en een attribuut.

Deze mascotte en het logo gebruik je bij het opmaken van het hamburgerdoosje.

### Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Onderdeel B.
- Kies een logo uit de map Logo.
- Maak in een vector- of beeldbewerkingsprogramma drie verschillende mascottes met behulp van de productie-eisen en het aangeleverde materiaal uit de map Onderdelen mascotte.
- Plaats de drie eindresultaten op één liggend A4.
- Sla je originele bestand en het pdf-bestand op als mascotte\_jouw naam.

### Productie-eisen

- Elke mascotte is een volledig figuur met hoofd, gezichtsuitdrukking, lijf, poten en staart.
- Alle onderdelen zijn logisch en in verhouding geplaatst.
- Alle mascottes zijn volledig in kleur.
- De kleuren van de mascottes passen bij het logo.
- De mascottes verschillen van elkaar op minstens drie onderdelen (bijv. gezicht, staart, poten) en zijn verschillend van kleur.
- Eén mascotte is nauwkeuriger uitgewerkt:
  - met één gekleurd attribuut, logisch geplaatst op het figuur.
  - met het gekozen logo groot op het midden van het shirt.
- De drie mascottes staan netjes uitgelijnd en duidelijk afgebeeld op een liggend A4.
- De mascottes vormen één geheel qua samenstelling, lijnstijl en kleurgebruik.
- De uitgewerkte mascotte is het grootst afgebeeld.
- De twee andere mascottes zijn gelijk van grootte en staan naast de grootste mascotte.

## 2 Een hamburgerdoosje opmaken

In de giftshops en restaurants kunnen bezoekers verschillende producten kopen waarop de mascotte staat afgebeeld. Jij maakt voor het restaurant een ontwerp voor een hamburgerverpakking.

### Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Onderdeel B en het voorbeeld van de leverancier.
- Maak een bestand aan op A3-formaat
- Open of plaats de werktekening van het doosje op 100% in een opmaakprogramma.
- Plaats de gehele nauwkeurig uitgewerkte mascotte of een deel van de mascotte op de werktekening.
- Gebruik hetzelfde logo als bij de mascotte.
- Kies uit de map Grafische vormen een grote en een kleine vorm.
- Maak het ontwerp verder af volgens de productie-eisen.
- Houd rekening met de leesrichting bij de plaatsing van de teksten.
- Sla je originele bestand en het pdf-bestand op als hamburgerdoosje\_jouw naam.
- Lever de pdf in bij je examinerator om te printen.

### Productie-eisen

- Het hamburgerdoosje is met afloop opgemaakt en volledig gevuld met een achtergrondkleur.
- Een deel van de mascotte of de hele mascotte is afgebeeld op de bovenkant van het hamburgerdoosje.
- De tekst “Flame on” en de tekst “Grilled to Perfection” staan op de buitenste zijanten van het doosje.
  - De teksten zijn helemaal zichtbaar en duidelijk leesbaar als de deksel gesloten is.
  - De teksten zijn leesbaar en staan in italic/cursief, in kapitalen, in de kleur van het logo en in de juiste leesrichting.
  - “Grilled to Perfection” staat in meerdere regels met een kleine interlinie.
- Het gekozen logo staat op de achterkant van het doosje en is duidelijk leesbaar.
- Er zijn minimaal drie grafische vormen met een dikke outline geplaatst.
  - De grafische vormen én de dikke outline zijn ingekleurd met kleuren van het logo.
  - Minimaal één grafische vorm overlapt meerdere kanten van het doosje.
- De rand van de deksel is bekleed met een klein herhalend vormpje.
- Qua kleur en opmaak is het een samenhangend ontwerp.
- Op de onderkant van het doosje staat jouw naam.

5p **3 Een hamburgerdoosje nabewerken**

Je maakt een voorbeeld van het hamburgerdoosje dat jij ontworpen hebt.

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de afbeelding “voorbeeld hamburgerdoosje”.
- Ril de vouwlijnen.
- Snijd het hamburgerdoosje uit.
- Vouw het doosje in elkaar.

**Productie-eisen**

- Het hamburgerdoosje kan open en dicht.
- Het doosje is symmetrisch.
- Het doosje is strak uitgesneden.
- De vouwlijnen zijn scherp.
- De deksel past goed op het doosje.
- De afmetingen van het hamburgerdoosje zijn ongeveer 101 x 101 x 67 mm (l x b x h).

6p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen (minitoetsvragen) bij onderdeel B in het computerprogramma Facet.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*