

Examen VMBO-GL

2024

versie rood, onderdeel B

profielmodule 3 – mens en activiteit

profielvak-cspe Z&W – GL

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 160 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 47 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel B

- 1 chatberichten aanpassen
- 2 een weekprogramma aanpassen
- 3 vragen maken in Facet

Inleiding



Vakantiepark Krabbenhof heeft een hotel en vakantiehuisjes voor gezinnen of groepen met een of meerdere kinderen met een beperking. Buiten de schoolvakanties zijn gasten met een beperking van alle leeftijden en hun gezin en/of begeleiders welkom.

In de schoolvakanties biedt vakantiepark Krabbenhof - met hulp van een animatieteam - actieve en ontspannende activiteiten aan die volledig zijn afgestemd op de kinderen met een beperking maar ook op de eventuele broertjes en/of zusjes.

Faciliteiten van vakantiepark Krabbenhof zijn onder andere:

- een speciaal zwembad
- een aangepaste manege
- een bioscoopzaal
- een activiteitenprogramma
- snoezelruimtes

Jij loopt stage bij vakantiepark Krabbenhof

Voor deze opdracht heb je vr_chatberichten_gl nodig.

Gasten van vakantiepark Krabbenhof hebben chatberichten verzonden. Jij past de chatberichten van het animatieteam van vakantiepark Krabbenhof aan zodat er een objectieve tekst overblijft.

5p 1 Pas de chatberichten van animatieteam Krabbenhof aan.

Voordat je begint

- Open het bestand vr_chatberichten_gl.
- Sla het bestand op als vr_chatberichten_gl_jouw naam.

Uitvoering

- Pas **alleen** de chatberichten van animatieteam Krabbenhof aan.
- Gebruik de functie 'Doorhalen' om de subjectieve woorden, zinnen en/of delen van zinnen door te strepen.
- Zorg ervoor dat er een objectieve tekst met goedlopende zinnen overblijft.
- Je mag **geen** tekst toevoegen.

Als je klaar bent

- Sla het bestand nog een keer op.
- Maak een afdruk en sluit het bestand.

Voor deze opdracht heb je het bestand vr_weekprogramma_gl, het bestand vr_informatie_gl en de map vr_afbeeldingen_gl nodig.

Het animatieteam van vakantiepark Krabbenhof organiseert activiteiten. De activiteiten staan in een weekprogramma. Je past het weekprogramma aan.

- 8p 2 Gebruik de bestanden en pas het weekprogramma aan. Je mag informatie kopiëren en plakken.

Voordat je begint

- Open het bestand vr_weekprogramma_gl en sla het op als vr_weekprogramma_gl_jouw naam.
- Open het bestand vr_informatie_gl en de map vr_afbeeldingen_gl.

Uitvoering

Inhoud

- Pas de datums aan.
- Voeg onder de datums een tekstvak in en vermeld in dit tekstvak de twee zinnen over de feestavond in de tuin op zaterdag. Laat de tekst over de feestavond extra opvallen door de tekst te markeren met een gele kleur.
- Maandag tot en met vrijdag: plaats de tijden en extra activiteiten uit het informatiebestand in chronologische volgorde onder de juiste dagen, de vroegste activiteit het eerste.
- Verander de tekstkleur van de tijden en extra activiteiten die jij hebt geplaatst in rood.
- Verwijder het woord 'menu'. Zorg ervoor dat in deze lege cel een tabel van 2 kolommen en 2 rijen staat.
 - Voeg de cellen van de bovenste rij van de tabel samen en zet in deze bovenste rij het kopje 'Gerechten'. Centreer het kopje.
 - Plaats in de eerste kolom de dagen van de week in dezelfde volgorde als in het informatiebestand.
 - Plaats de gerechten in de tweede kolom in dezelfde volgorde als in het informatiebestand. Maak de gerechten cursief.
 - Voeg onderaan de tabel met gerechten een rij in. Voeg de cellen van deze rij samen. Plaats de opmerking over de gerechten in deze rij.
- Plaats de extra informatie in de laatste rij van het weekprogramma.
- Plaats het logo van het vakantiepark links bovenin de lege cel van het weekprogramma.
- Plaats één bijpassende afbeelding bij de bingo in de snoezelruimtes.
- Plaats één bijpassende afbeelding bij de waterspelletjes in het zwembad.
- Plaats één bijpassende afbeelding bij zaterdagavond.

Let op: de rest van de opdracht staat op de volgende pagina.

Lay-out

- Onderstreep in het weekprogramma alle dagen van de week. De dagen in de tabel met gerechten hoef je niet te onderstrepen.
- Gebruik opsommingstekens om de vrijwillige taken op te sommen.
- Zorg ervoor dat alle tekst van het weekprogramma, inclusief de tekst in het tekstvak, het lettertype Arial en tekengrootte 12 heeft.
- Verander de tekengrootte van de titel 'WEEKPROGRAMMA vakantiepark Krabbenhof' in 14 en maak de titel vet.
- Voeg een rechts uitgelijnde voettekst in en verwerk hierin je naam en kandidaatnummer.
- Zorg ervoor dat het weekprogramma op één zijde van een A4 past.

Als je klaar bent

- Sla het bestand nog een keer op.
- Maak een afdruk van het weekprogramma.

34p 3 Maak de vragen bij onderdeel B in het computerprogramma Facet.

Je gaat in dit computerprogramma:

- activiteiten beoordelen, selecteren voor een groep en aanpassen
- theorievragen maken (minitoetsvragen)
- een kostenoverzicht maken (bijlage 1)
- een rooster invullen (bijlage 2)

informatie bij opdracht activiteiten beoordelen

Vakantiepark Krabbenhof organiseert veel activiteiten voor de kinderen. Het animatieteam heeft een kaartenbak met activiteiten om uit te kiezen. Je stagebegeleider vraagt jou om enkele kaarten in te vullen. Ze vraagt je ook om voor drie groepen kinderen een keuze te maken uit de activiteiten en om activiteiten aan te passen.

De opdracht bestaat uit drie delen.

Uitvoering deel 1

- Vul de zes kaarten voor de kaartenbak in.
- Beoordeel de activiteiten door een vinkje te zetten bij alle juiste kenmerken.
- Vul alle zes de kaarten op deze manier in.
- Met de knop 'volgend onderdeel' ga je verder naar deel 2.
Let op: je kunt dan niet meer terug naar deel 1.

Uitvoering deel 2

- Je ziet nu vier juist ingevulde kaarten.
- Lees de informatie op je scherm over de drie groepen kinderen.
- Vul in voor welke groep(en) de activiteit geschikt of ongeschikt is.
- Vul alle vier de kaarten op deze manier in.
- Met de knop 'volgend onderdeel' ga je verder naar deel 3.
Let op: je kunt dan niet meer terug naar deel 2.

Uitvoering deel 3

- Je ziet nu twee juist ingevulde kaarten.
- De activiteiten op deze kaarten zijn niet geschikt voor alle groepen.
- Noteer het gevraagde aantal aanpassingen van de activiteit op de kaart waardoor de activiteit **wel** geschikt wordt voor de aangegeven groep.

informatie bij opdracht rooster invullen

Opdracht

- Plan de begeleiders in op de juiste dag en bij de juiste activiteit.
- Sommige begeleiders helpen elke week op een vast moment in de bioscoop. Deze informatie staat in bijlage 2.

Uitvoering

- Zet de namen van de begeleiders in het rooster.
- Er zijn 's ochtends en 's middags activiteiten.
- Houd rekening met de voorkeuren en de beschikbaarheid van de begeleiders. Deze informatie staat in bijlage 2.
- Bij het bootcamp moet altijd een bootcamp-instructeur worden ingepland.
- Bij het mountainbiken moet altijd een mountainbike-trainer worden ingepland.
- Bij elke activiteit (vanaf 3 deelnemers) zijn twee begeleiders aanwezig.
- Bij 1 of 2 deelnemers is er één begeleider aanwezig.
- Bij 9 of meer deelnemers moet er een extra begeleider worden ingepland.
- Het aantal deelnemers bij elke activiteit staat in bijlage 2.
- In de lichtgrijze blokken in het rooster zijn er geen activiteiten.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.