

Examen VMBO-BB

2024

versie blauw, onderdeel B

profielmodule 2 – 2D- en 3D-vormgeving en -productie

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 195 minuten.
Voor dit onderdeel kun je maximaal 23 punten behalen.
Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten je kunt halen.

opdrachten onderdeel B

- 1 mascottes ontwerpen
- 2 een frietbakje opmaken
- 3 een frietbakje nabewerken
- 4 vragen maken in Facet

Loopingland heeft een mascotte nodig die hét gezicht wordt van het pretpark. Het park richt zich op bezoekers van 13 jaar en ouder door de vele thrillride-attracties. Aan jou wordt gevraagd de mascotte te ontwerpen en een prototype van een frietbakje te maken waarop de mascotte te zien zal zijn.

1 Mascottes ontwerpen

Jij maakt een voorstel voor een mascotte voor Loopingland. Een mascotte is een speciaal figuur dat gebruikt wordt om een groep mensen, zoals een sportteam of een bedrijf te vertegenwoordigen.

Je ontwerpt twee verschillende mascottes.

Je werkt één mascotte nauwkeuriger uit met een logo en een attribuut.

Deze mascotte en het logo gebruik je bij het opmaken van het frietbakje.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Onderdeel B en het voorbeeld van de leverancier.
- Kies een logo uit de map Logo.
- Maak in een vector- of beeldbewerkingsprogramma twee verschillende mascottes met behulp van de productie-eisen en het aangeleverde materiaal uit de map Onderdelen mascotte.
- Plaats beide eindresultaten op een liggend A4.
- Sla je originele bestand en het pdf-bestand op als mascotte_jouw naam.

Productie-eisen

- Er zijn twee compleet verschillende mascottes gemaakt.
- Beide mascottes zijn volledig in kleur, er is gebruik gemaakt van verschillende kleuren die bij het logo passen
- Elke mascotte is een volledig figuur met hoofd, gezichtsuitdrukking, lijf, poten en staart.
- Alle onderdelen zijn logisch en in verhouding geplaatst.
- De mascottes verschillen van elkaar in samenstelling van onderdelen (ander hoofd, lijf enz.) en zijn verschillend van kleur.
- Eén mascotte is nauwkeuriger uitgewerkt met één ingekleurd attribuut.
- Het attribuut is logisch en in verhouding op de figuur geplaatst.
- Het gekozen logo staat groot en leesbaar midden op het shirt.
- Beide mascottes zijn groot afgebeeld op één liggend A4-vel.
- Beide mascottes vormen één geheel qua samenstelling, lijnstijl en kleurgebruik.

2 Een frietbakje opmaken

In de giftshops en restaurants kunnen bezoekers verschillende producten kopen waarop de mascotte staat afgebeeld. Jij maakt voor het restaurant een ontwerp voor een frietbakje.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Onderdeel B en het voorbeeld van de leverancier.
- Maak een liggend bestand aan op A4-formaat.
- Plaats de werktekening van het bakje op 100% in een opmaakprogramma.
- Plaats de gehele mascotte of een deel van de mascotte op de werktekening.
- Gebruik hetzelfde logo als bij de mascotte.
- Maak het ontwerp verder af volgens de productie-eisen.
- Houd rekening met de leesrichting bij de plaatsing van de teksten.
- Sla je originele bestand en het pdf-bestand op als frietbakje_jouw naam.
- Lever de pdf in bij je examinerator om te printen.

Productie-eisen

- Het frietbakje is met afloop opgemaakt en volledig gevuld met een achtergrondkleur die bij het logo past.
- Een gedeelte van de mascotte of de hele mascotte is afgebeeld op de voorkant van het frietbakje.
- De tekst “Fresh French Fries” staat recht en duidelijk leesbaar in italic/cursief op de achterkant.
- Het gekozen logo is op beide zijanten afgebeeld en duidelijk leesbaar.
- Er zijn minimaal drie grafische vormen met een dikke outline geplaatst:
 - de grafische vormen variëren in grootte
 - de grafische vormen én de dikke outline zijn ingekleurd met kleuren van het logo
 - minimaal één grafische vorm overlapt meerdere kanten van het bakje
- Qua kleur en opmaak is het een samenhangend ontwerp.
- Op de onderkant van het bakje staat jouw naam op de grote flap.

4p **3 Een frietbakje nabewerken**

Je maakt een voorbeeld van het frietbakje dat jij hebt ontworpen.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de afbeelding “voorbeeld frietbakje”.
- Ril en vouw de vouwlijnen.
- Snijd het frietbakje uit.
- Zet eerst de onderkant in elkaar en plak vast bij de plakranden. Plak daarna de zijkant dicht.

Productie-eisen

- Het bakje is netjes uitgesneden.
- De vouwlijnen zijn scherp.
- Er zijn geen lijmresten zichtbaar.
- De teksten zijn goed leesbaar.
- Het bakje blijft rechtop staan.
- De afmetingen van het frietbakje zijn ongeveer 68 x 37 x 82 mm (l x b x h).

4p **4 Vragen maken in Facet**

Maak de theorievragen (minitoetsvragen) bij onderdeel B in het computerprogramma Facet.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.