

Examen VMBO-KB

2023

versie rood, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____

Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 34 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- 1 een animated gif maken
- 2 een storyboard tekenen
- 3 een animatie maken
- 4 een minitoets maken

#Gala2023 is het eindexamenfeest voor de leerlingen van het MVI-College. Iedereen komt in een bijzonder galavoertuig naar de feestlocatie. Daar ligt de rode loper uit. Jij ontwerpt een animated gif en een animatie als aankondigingen voor het gala.

1 Animated gif maken

Via social media wordt een animated gif verspreid om het gala aan te kondigen. Jij gaat deze animated gif maken.

Bij deze opdracht wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 30 minuten de tijd om de gif te maken. De examiner geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 30 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht.

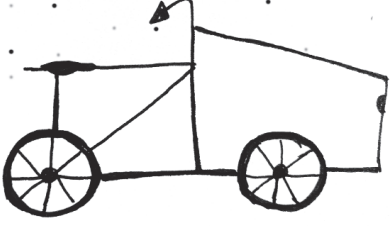
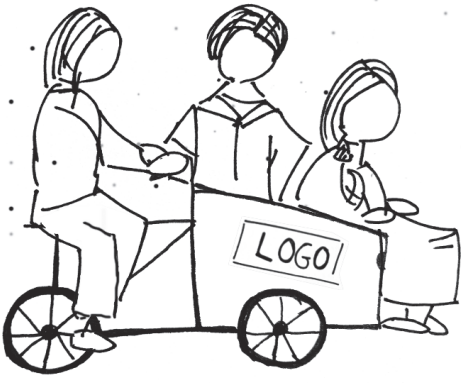


Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk het storyboard.
- Bekijk het aangeleverde materiaal in de map Gif.
- Maak de animated gif volgens de productie-eisen en het storyboard.
- Sla de animated gif op als gif_jouw naam en exporteer het bestand naar .gif.

Productie-eisen

- De afmeting van de gif is 750 x 750 pixels.
- De gif duurt tussen de 3 en 5 seconden.
- De achtergrond verandert twee keer van kleur.
- In de gif verschijnt een bakfiets met drie personen en minimaal drie partyspullen.
- De partyspullen zijn vergroot.
- Twee partyspullen bewegen los van elkaar.

Storyboard gif

shot 1	shot 2
	
Je ziet een achtergrond. De bakfiets verschijnt in beeld.	De drie personen verschijnen. Het logo verschijnt op de bakfiets.
shot 3	shot 4
	
De partyspullen verschijnen.	Twee partyspullen bewegen los van elkaar.

3p **2 Storyboard tekenen**

Voor de aankondiging van het gala maak je een animatie over de entree van het gala. Voor deze animatie maak je eerst een storyboard.

Werkwijze

- Lees het script en de productie-eisen.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Animatie.
- Kies het geluid.
- Schets de shots in het storyboard. Je hoeft niet alle schetsvakken te gebruiken.
- Geef met pijlen de richting aan van de onderdelen die geanimeerd moeten worden.

Script

Het is bijna zover! Het eindexamengala 2023! In deze animatie zie je hoe leuk de ontvangst gaat worden. Na elkaar zie je vier verschillende galavoertuigen met mooi aangeklede mensen erin. Camera's klikken en flitsen. Aan het eind zie je tekst die je uitnodigt voor het gala.

Productie-eisen

- Het formaat is 1920 x 1080 pixels.
- De animatie is tussen de 20 en 25 seconden.
- Alle tekst is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl.
- Alle bewegingen zijn vloeiend.
- De timing van de geluiden klopt met het beeld.
- Op de achtergrond van de hele animatie speelt zacht een muziekje.
- Het muziekje fade in aan het begin en fade weer uit aan het eind.
- De animatie start met een achtergrond uit de map Achtergrond.
- Vanaf onder schuiven de paaltjes in de voorgrond.
- In de animatie komen vier verschillende galavoertuigen en een vliegtuig voorbij.
- De paaltjes staan op de voorgrond, de galavoertuigen rijden er achterlangs.
- De galavoertuigen rijden van links naar rechts, het vliegtuig vliegt van rechts naar links door het beeld.
- Elk galavoertuig stopt bij de opening tussen de paaltjes.
- Een van de galavoertuigen is een scooter. In een wolk achter de scooter staat de tekst #Gala2023
- In elk galavoertuig zit minimaal een persoon, in het vliegtuig zit geen persoon.
- Als een galavoertuig stilstaat, hoor je cameraklik-geluiden en hierbij zie je flitsen.
- Daarna beweegt elk galavoertuig weer verder en beweegt uit beeld.
- In een banner achter het vliegtuig staat de tekst: Heb je al een idee voor je entree?
- De animatie eindigt met de tekst: 27 juni - 19:00 - Feestzaal Het Nest
- Deze tekst is geanimeerd en hierbij zie en hoor je ook de klikgeluiden en flitsen.

Storyboard

	bestandsnaam
achtergrondmuziek	
cameraklik-geluid	

shot 1	shot 2
bestandsnamen beeld:	bestandsnamen beeld:

shot 3	shot 4
bestandsnamen beeld:	bestandsnamen beeld:

shot 5	shot 6
bestandsnamen beeld:	bestandsnamen beeld:

10p **3 Animatie maken**

Werkwijze

- Maak de animatie volgens het script, de productie-eisen en je getekende storyboard.
- Vraag aan de examinerator naar welk bestandstype je de animatie moet exporteren.
- Sla de animatie op als animatie_jouw naam.

15p **4 Minitoets maken**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.