

Examen VMBO-KB

2023

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – KB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 225 minuten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 33 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- 1 een thumbnail maken
- 2 een storyboard maken
- 3 een animatie maken
- 4 een minitoets maken

#Gala2023 is hét eindexamen feest voor de leerlingen van het MVI-College. Voor de scholieren wordt er een Gala survival app ontwikkeld met allerlei tips, verhalen en meer. Jij ontwerpt een animatie met tips die vanuit de app te bekijken is.

Bij opdracht 1 wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 20 minuten de tijd om je thumbnail voor de animatie te schetsen en te maken.
De examiner geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 20 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht.

4p 1 **Thumbnail**

Jij ontwerpt een thumbnail voor een animatie. Een thumbnail is een kleine afbeelding die laat zien waar de animatie over gaat. Je kunt op deze afbeelding klikken om de animatie af te spelen.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen van de thumbnail.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Thumbnail.
- Vul de tabel met ontwerpkeuzes in.
- Maak de schets voor de thumbnail.
- Maak de thumbnail op in een beeldbewerkingsprogramma volgens jouw schets, de productie-eisen en jouw keuzes.
- Sla de thumbnail op als jpg onder de naam: thumbnail_jouw naam.

Productie-eisen

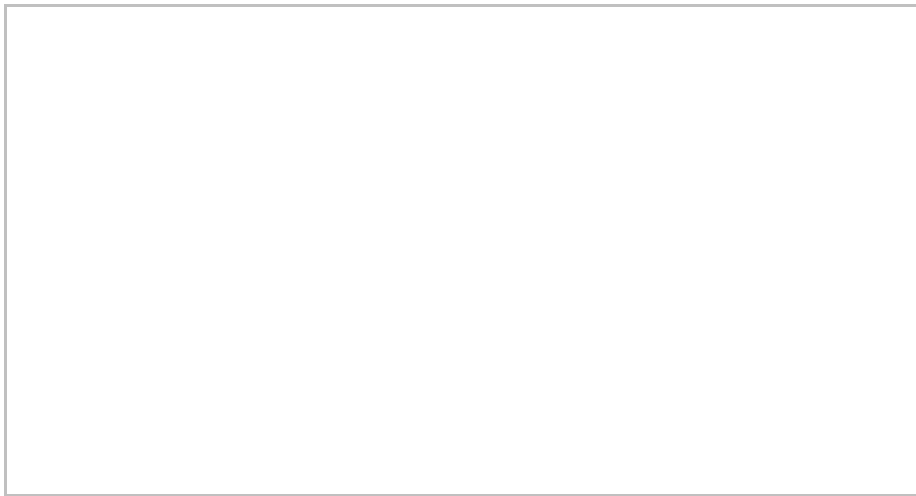
- Het formaat van de thumbnail is 1280 pixels breed x 720 pixels hoog.
- In de schets zijn alle gekozen onderdelen herkenbaar terug te zien.
- De thumbnail bevat een achtergrond, twee pictogrammen en een persoon.
- De persoon is vrijstaand gemaakt.
- De thumbnail bevat duidelijk leesbaar '3 Tips'.
Gebruik hierbij een cijfer 3 uit de map Cijfer_3.
- Het woord 'Tips' heeft een eenheid qua stijl met het cijfer 3 door lettertype en kleur.

Ontwerpkeuzes

	(bestands)naam
achtergrond:	
persoon:	
twee pictogrammen:	
cijfer '3':	
lettertype voor woord 'Tips':	

Schets thumbnail

Laat de achtergrond, persoon, pictogrammen en de tekst '3 Tips' duidelijk zichtbaar terugkomen in de schets.



2 Storyboard

Maak een storyboard voor een animatie.

De animatie geeft 3 tips als voorbereiding op het gala.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden in de map Animatie.
- Schets de shots in het storyboard met behulp van de productie-eisen.
- Kies een persoon uit de map Personen.
- Geef met pijlen de richting van de te animeren onderdelen aan.
- Schrijf de gekozen bestandsnamen op bij de shots.

Productie-eisen

Algemene eisen animatie:

- Het formaat van de animatie is 1280 pixels breed x 720 pixels hoog.
- De animatie duurt tussen de 20 en 25 seconden.
- Gedurende de hele animatie hoor je het gekozen muziekfragment.
- Het muziekfragment heeft een fade-in aan het begin van de animatie en fade-out aan het eind.
- De timing van de geluidseffecten klopt met het beeld.
- De bewegingen in de animatie zijn vloeiend.
- Alle tekst in de animatie is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl.
- In de animatie komen 3 verschillende galatips voorbij uit de map Tekst.

Eisen per shot:

shot 1

- De animatie begint met een achtergrond uit de map Achtergronden. De achtergrond blijft de hele animatie staan.
- Een startlogo “Gala Survival Hacks” uit de map logo’s verschijnt groot en midden in beeld.
- Het startlogo verkleint en verplaatst zich naar linksboven in beeld.
- Het logo blijft daar staan totdat alle tips voorbij zijn gekomen.

shot 2

- Er verschijnt een kader uit de map Kader groot en midden in beeld.
- Dit kader blijft steeds in beeld totdat alle tips voorbij zijn gekomen en dan verdwijnt het kader.
- Tellend persoon 1 uit de map van je gekozen persoon verschijnt rechts in beeld.
- De tekst van tip 1 verschijnt binnen het kader.
- De persoon krijgt een feestelijk accessoire aan uit de map Accessoires.
- Je hoort het geluidseffect Applaus uit de map Geluidseffecten.
- De tekst van tip 1 verdwijnt.

- Tellend persoon 1 schuift samen met het accessoire naar links uit beeld.

shot 3

- Tellend persoon 2 verschijnt rechts in beeld.
- De tekst van tip 2 verschijnt binnen het kader.
- De persoon krijgt een strik om uit de map Accessoires.
- De strik draait rondjes op zijn plaats.
- Terwijl de strik draait, hoor je een passend geluidseffect uit de map Geluidseffecten.
- De tekst van tip 2 verdwijnt.
- Daarna verdwijnt tellend persoon 2 met strik vervaagd uit beeld.

shot 4

- Tellend persoon 3 verschijnt rechts in beeld.
- De tekst van tip 3 verschijnt binnen het kader.
- Er loopt een paar hoge hakken door het beeld. Ze verschijnen links in beeld en lopen rechts weer uit beeld.
- Terwijl de hoge hakken lopen, hoor je een passend geluidseffect uit de map Geluidseffecten.
- De tekst van tip 3 verdwijnt.
- Daarna verdwijnt tellend persoon 3 met een beweging naar keuze uit beeld.

shot 5

- Het startlogo 'Gala Survival Hacks' en het kader verdwijnen tegelijk.
- De animatie eindigt nu met het eindlogo: 'Have Fun!' uit de map Logo's groot en midden in beeld.
- Aan het eind van de animatie heeft de achtergrond een andere kleur gekregen dan aan het begin van de animatie.

Storyboard

shot 1 (± 4 seconden)

bestandsnaam achtergrond:

.....

bestandsnaam startlogo:

.....

bestandsnaam muziekfragment:

.....

shot 2 (± 5 seconden)

bestandsnaam kader:

.....

bestandsnaam tellend persoon 1:

.....

bestandsnaam accessoire:

.....

shot 3 (± 5 seconden)

bestandsnaam tellend persoon 2:

.....

bestandsnaam accessoire:

.....

bestandsnaam geluidseffect:

.....

shot 4 (± 5 seconden)

bestandsnaam tellend persoon 3:

.....

bestandsnaam hoge hakken:

.....

bestandsnaam geluidseffect:

.....



bestandsnaam eindlogo:

.....

11p 3

Animatie

Voor de Gala-survival-app maak jij een korte animatie met tips voor een perfecte gala-avond. Je verwerkt drie tips in de animatie.

- Maak de animatie volgens het storyboard en de productie-eisen.
- Sla je originele bestand op als animatie_jouw naam.
- Vraag aan de examinerator naar welk bestandsformaat je de animatie moet exporteren.

15p 4

Minitoets

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.