

Examen VMBO-GL

**2023**

versie rood, onderdeel **C**

**profielvak-cspe BWI – GL**

**praktijkopdrachten**

---

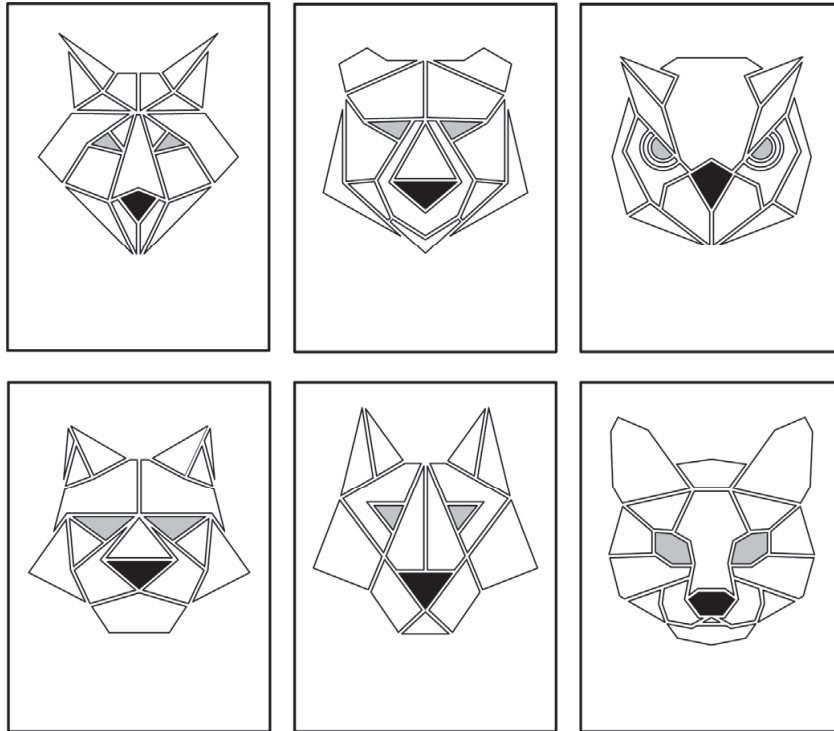
Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

- 6p 1 Maak op de computer een ontwerp voor het uithangbord volgens de eisen en aanwijzingen. Hiervoor heb je nodig:
- een ontwerpprogramma
  - het bestand vr\_opdrachtC1\_gl

**Eisen en aanwijzingen**

- Je ontwerp past op een plaat van 370 x 280 mm, staand.
- Je ontwerp bestaat uit een afbeelding van een dierenkop en een tekst.
  - Je kiest één van deze dierenkoppen uit het bestand:



- De tekst komt onder de dierenkop, deze tekst bedenkt u zelf.
- De afbeelding en tekst zijn horizontaal gecentreerd en recht.
- Je past kleuren toe volgens deze eisen:

onderdeel	kleur
de tekst	zwart
de neus	zwart
de ogen	warm-koudcontrast met de vacht
de vlakken van de vacht	vier tinten van dezelfde kleurtoon die verschillen in helderheid: <ul style="list-style-type: none"> <li>- de kleurtoon heeft een warm-koudcontrast met de ogen</li> <li>- de lichtste tint heeft voldoende contrast met de witte ondergrond</li> <li>- er staan <b>nooit</b> twee vlakken met dezelfde tint naast elkaar</li> </ul>

### **Werkwijze**

- Open het bestand bestand vr\_opdrachtC1\_gl.
- Sla het op onder de naam vr\_opdrachtC1\_gl\_jouw naam.

De afbeeldingen staan al in een kader van het juiste formaat.

- Kies één van de afbeeldingen, verwijder de andere afbeeldingen met kader.
- Voeg een tekst in het kader toe.
- Positioneer de afbeelding en tekst volgens de eisen.
- Kleur alle vlakken van de dierenkop en de tekst volgens de eisen.
- Sla het bestand nogmaals op.

Laat de examinerator je ontwerp nakijken.	paraaf examinerator:
---	----------------------

In de volgende opdracht ga je het ontwerp uitvoeren. Hiervoor heb je nodig:

- het ontwerpprogramma
- het bestand vr\_opdrachtC1\_gl\_jouw naam
- een witte plaat mdf
- zwarte stickerfolie
- sjabloonfolie
- materiaal en gereedschappen om de stickerfolie en de sjabloonfolie aan te brengen
- verf in de kleurtonen uit je ontwerp, witte verf en zwarte verf
- penseel

12p 2 Voer je ontwerp uit op een witte plaat mdf.

### **Werkwijze**

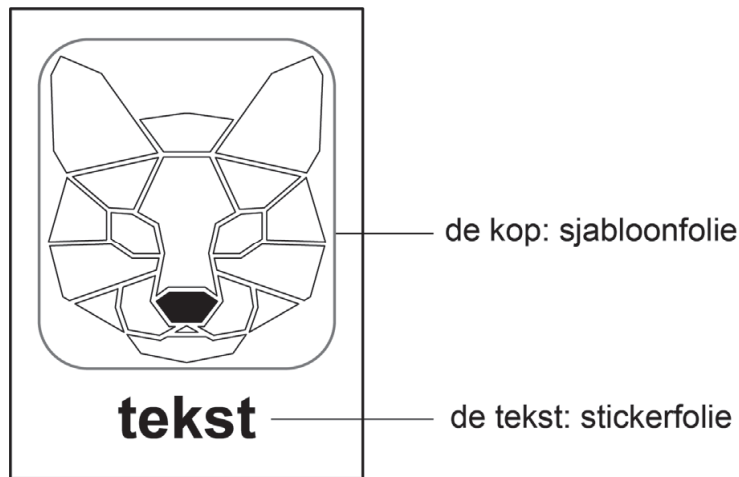
De examinerator heeft je ontwerp op de computer nagekeken.

- Open op de computer jouw ontwerp uit opdracht 1.
- Als de examinerator aanpassingen heeft aangegeven, verwerk je die in je ontwerp.
- Sla je ontwerp nogmaals op.

Laat de examinerator de aanpassingen controleren en de printer instellen.	paraaf examinerator:
---	----------------------

- Print je ontwerp in kleur op papier.  
Deze afdruk gebruik je als je straks de dierenkop gaat inkleuren.

Nu ga je het ontwerp op de juiste folie plotten:



Laat de examinerator voor beide soorten folie de plotter positioneren en de instellingen in het programma controleren.

paraaf examinerator:

- Plot de dierenkop en de tekst op de juiste folie.
- Appliceer de sjabloonfolie voor de dierenkop en de stickerfolie voor de tekst netjes en recht op het MDF:
  - Plaats de dierenkop en de tekst horizontaal gecentreerd en recht.  
**Let op:** Er mogen geen ribbels of luchtbelletjes in de folie zitten.
  - Pel de juiste delen van de dierenkop.
  - Pel de juiste delen van de tekst.
- Kleur de vlakken van de dierenkop met een penseel volgens je ontwerp.
  - Kies de juiste kleurtoon voor de vacht.
  - Maak de vier tinten door steeds een beetje wit toe te voegen.
  - Het is niet erg als de tinten een beetje afwijken van je ontwerp. Zorg wel dat de examinerator kan zien dat je vier verschillende tinten op de juiste vlakken toepast.
  - Penseel de vlakken van de vacht in deze vier tinten.
  - Penseel de neus en de ogen in de juiste kleuren.
  - Laat de verf drogen.
  - Indien nodig, breng je een tweede laag aan om de verf netjes dekkend te krijgen.
  - Verwijder het sjabloon voor de dierenkop.

**Als je klaar bent**

- Reinig je gereedschap en ruim het op.
- Ruim verpakkingen en restanten volgens milieuvorschriften veilig op en/of voer ze af.
- Zorg dat je werkplek weer helemaal netjes is opgeruimd.

In **opdracht 3** beoordeel je hoe je hebt gewerkt in de vorige opdracht. Wees eerlijk en kritisch. Voor deze opdracht heb je je werkstuk uit opdracht 2 nodig.

3p **3** Beantwoord de vragen over het werkstuk dat je in opdracht 2 hebt gemaakt.

**vraag 1**

Heb je de afbeelding en de tekst horizontaal gecentreerd en recht aangebracht?

- ja
- nee

Waaraan kun je zien of het wel of niet goed is?

.....

.....

.....

**vraag 2**

Zijn de vlakken van de dierenkop netjes gepenseeld?

- ja
- nee

Waaraan kun je zien of het wel of niet goed is?

.....

.....

.....

**vraag 3**

Als je de opdracht opnieuw moet uitvoeren, wat zou je dan anders doen?  
Leg ook uit waarom.

Dit zou ik veranderen:

.....  
.....  
.....

Omdat:

.....  
.....  
.....

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*