

Examen VMBO-BB

2023

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 28 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- 1 een thumbnail maken
- 2 een storyboard aanvullen
- 3 een animatie maken
- 4 een minitoets maken

#Gala2023 is hét eindexamenfeest voor de leerlingen van het MVI-College. Voor de scholieren wordt er een Gala-survival-app ontwikkeld met allerlei tips en tricks, verhalen en meer. Jij ontwerpt een animatie met tips die vanuit de app te bekijken is.

Bij opdracht 1 wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 20 minuten de tijd om je thumbnail voor de animatie te maken. De examiner geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 20 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht.

4p 1 **Thumbnail**

Jij ontwerpt een thumbnail voor deze animatie. Een thumbnail is een kleine afbeelding waar je op kunt klikken om de animatie af te spelen.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen van de thumbnail.
- Bekijk de schets van de thumbnail.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map Thumbnail.
- Vul de tabel met ontwerpkeuzes in.
- Maak de thumbnail op in een beeldbewerkingsprogramma volgens de schets en jouw keuzes.
- Sla de thumbnail op als jpg onder de naam: thumbnail_jouw naam.

Productie-eisen

- Het formaat van de thumbnail is 1280 pixels breed en 720 pixels hoog.
- De thumbnail bevat een achtergrond, één pictogram en een persoon.
- De persoon is vrijstaand gemaakt.
- De thumbnail bevat duidelijk leesbaar de tekst '2 Tips'. Gebruik hierbij een cijfer 2 uit de map Cijfer_2.
- Het woord 'Tips' vormt een eenheid met het cijfer 2 door lettertype en kleur.

Voorbeeldschets thumbnail



Ontwerpkeuzes

	(bestands)naam
achtergrond:	
persoon:	
pictogram:	
cijfer '2':	
lettertype voor woord 'Tips':	

2p **2 Storyboard**

Maak het storyboard af voor een animatie.

De animatie geeft 2 tips als voorbereiding op het gala.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden in de map Animatie.
- Kies een persoon uit de map Personen.
- Schets de ontbrekende shots in het storyboard met behulp van de productie-eisen.
- Geef met pijlen de richting aan van de onderdelen die geanimeerd moeten worden.
- Schrijf de gekozen bestandsnamen op bij de shots.

Productie-eisen

Algemene eisen animatie:

- Het formaat van de animatie is 1280 x 720 pixels.
- De animatie duurt tussen de 15 en 20 seconden.
- Gedurende de hele animatie hoor je het gekozen muziekfragment.
- De muziek stopt aan het einde van de animatie.
- De timing van de geluidseffecten klopt met het beeld.
- De bewegingen in de animatie zijn vloeiend.
- Alle tekst in de animatie is goed leesbaar en heeft een eenheid qua stijl.
- In de animatie komen twee verschillende galatips voorbij uit de map Tekst.

Eisen per shot:

shot 1

- De animatie begint met een achtergrond uit de map Achtergronden. De achtergrond blijft de hele animatie staan.
- Een startlogo 'Gala Survival Hacks' uit de map Logo's verschijnt groot en midden in beeld.
- Het startlogo verkleint en verplaatst zich naar linksboven in beeld.
- Het logo blijft daar staan totdat alle tips voorbij zijn gekomen.

shot 2

- Er verschijnt een kader uit de map Kader groot en midden in beeld.
- Dit kader blijft steeds in beeld totdat alle tips voorbij zijn gekomen en dan verdwijnt het kader.
- Tellend persoon 1 uit de map je van je gekozen persoon verschijnt rechts in beeld.
- De tekst van tip 1 verschijnt binnen het kader.
- De persoon krijgt een feestelijk accessoire aan uit de map Accessoires.
- Je hoort het geluidseffect Applaus uit de map Geluidseffecten.
- De tekst van tip 1 verdwijnt.

- Tellend persoon 1 schuift samen met het accessoire naar links uit beeld.

shot 3

- Tellend persoon 2 verschijnt rechts in beeld.
- De tekst van tip 2 verschijnt binnen het kader.
- De persoon krijgt een strik om uit de map Accessoires.
- De strik draait rondjes op zijn plaats.
- Terwijl de strik draait, hoor je een passend geluidseffect uit de map Geluidseffecten.
- De tekst van tip 2 verdwijnt.
- Daarna verdwijnt tellend persoon 2 met strik vervaagd uit beeld.

shot 4

- Het logo 'Gala Survival Hacks' en het kader verdwijnen tegelijk.
- De animatie eindigt nu met het logo: 'Have Fun!' uit de map Logo's groot en midden in beeld.

Storyboard



bestandsnaam achtergrond:

.....

bestandsnaam startlogo:

.....

bestandsnaam muziekfragment:

.....

bestandsnaam kader:

.....

bestandsnaam tellend persoon 1:

.....

bestandsnaam accessoire:

.....



bestandsnaam tellend persoon 2:

.....

bestandsnaam accessoire:

.....

bestandsnaam geluidseffect:

.....

bestandsnaam eindlogo:

.....

12p **3 Animatie**

Voor de Gala-survival-app maak jij een korte animatie met tips voor een perfecte gala-avond. Je verwerkt twee tips in de animatie.

- Maak de animatie volgens het storyboard en de productie-eisen.
- Sla je originele bestand op als animatie_jouw naam.
- Vraag aan de examinerator naar welk bestandsformaat je de animatie moet exporteren.

10p **4 Minitoets maken**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.