

Examen VMBO-GL

2022

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – GL

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 220 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 39 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- een stijlkaart invullen
- een wireframe aanvullen
- een infographic maken
- een minitoets maken

Huis van de toekomst is een project dat duurzame huizen gaat bouwen.

Een beroemde architect heeft een nieuw soort huis ontworpen, dit huis is van alle gemakken voorzien én is ook nog eens milieuvriendelijk.

De architect vraagt jou als ontwerper om een interactieve infographic voor dit huis te maken.

De infographic laat zien hoe dit huis eruitziet en welke functies milieubewust zijn.

5p

1 Een stijlkaart invullen

Maak een digitale stijlkaart passend bij het huis van de toekomst en jouw gekozen thema.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen infographic.
- Bekijk aangeleverde bestanden in de map onderdeel A.
- Kies één van de twee thema's.
- Vul de digitale stijlkaart passend bij het gekozen thema in.
- Sla de digitale stijlkaart op als pdf onder de bestandsnaam: stijlkaart_jouw naam.

Thema's

- Thema 1: Smart home
Je woont in een Smart home als je een huis vol met de nieuwste technologieën wilt. Je bedient alle apparaten in huis met een app.
- Thema 2: Groene woning
Je woont in een Groene woning als je graag milieubewust woont. Denk hierbij aan zonnepanelen, regenopslag en een moestuin voor je groenten.

5p

2 Een wireframe aanvullen

Vul het digitale wireframe aan passend bij het huis van de toekomst.

Bij deze opdracht wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 25 minuten de tijd om je wireframe volgens de productie-eisen te maken.
- Als de 25 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht en deze in moet lever.
- Je mag verder werken aan het wireframe, maar kunt geen extra punten meer behalen voor deze opdracht.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen infographic.
- Bekijk aangeleverde bestanden in de map onderdeel A.
- Vul de wireframe aan van het door jou gekozen thema volgens de productie-eisen.
- Geef aan waar alle kamers geplaatst worden.
- Geef aan waar de afbeeldingen, teksten en interactieve elementen komen.
- Sla de digitale wireframe op als wireframe_jouw naam.

Productie-eisen infographic

algemeen:

- Het bestandformaat van de infographic is b:1280 pixels bij h:800 pixels.
- De kleuren van de infographic passen bij de gekozen iconen.
- Alle koppen zijn vetgedrukt.
- Alle teksten zijn goed leesbaar en staan in een schreefloos lettertype.
- Interactieve onderdelen mogen elkaar niet overlappen.

bovenste deel infographic:

- De infographic heeft een achtergrondafbeelding uit de map Achtergrond.
- Het huis van de toekomst is vrijstaand gemaakt en op de achtergrondafbeelding geplaatst.
- De infographic heeft de titel 'Huis van de toekomst!'.
 - De titel komt met een animatie in beeld.
 - De titel blijft bovenaan gecentreerd in beeld staan zodra de animatie is afgelopen.
 - De titel staat in kapitalen en is groter dan de overige tekst.
- De woonkamer, badkamer, studeerkamer, en keuken zijn op juiste wijze in de infographic geplaatst.
- In de woonkamer is een video ter grootte van de kamer geplaatst. De video start met spelen wanneer je hierop klikt. Wanneer de video niet speelt is de afbeelding van de woonkamer te zien.
- De badkamer is een knop met een link naar het e-mail adres: info@huisvandetoekomst.nl
- De studeerkamer is een roll-over afbeelding.
 - Het licht in de studeerkamer is standaard uit, maar gaat aan wanneer je met je cursor over de afbeelding heen gaat.
- De keuken is een diashow van drie afbeeldingen.
 - De diashow bevat twee knoppen, waarmee je kan wisselen tussen de vorige en volgende afbeelding.
 - Bij de Smart home
 - is de eerste afbeelding een afbeelding van de keuken.
 - gaan afbeelding 2 en 3 over elektrische kookapparatuur.
 - Bij de Groene woning
 - is de eerste afbeelding een afbeelding van de keuken.
 - gaan afbeelding 2 en 3 over een moestuin.

- Er zijn drie iconen bij de drie juiste kamers in de infographic geplaatst.
 - De iconen hebben allemaal dezelfde kleuren.
 - De iconen zijn met een stippellijn verbonden met de juiste kamer in het huis.
 - Als je op een icoon klikt, verschijnt er een pop-up venster met een informatietekst.
- De pop-up-vensters
 - zijn egale kleurvlakken met hierop een duidelijk leesbare informatietekst.
 - hebben een sluitknop en wanneer je hierop klikt, verdwijnt de tekst met het venster.
 - verschijnen buiten het huis.

onderste deel infographic:

- De infographic heeft een footer
 - van b:1280 pixels bij h:100 pixels.
 - met een egale vulkleur, dit mag geen wit zijn.
 - met een legenda van 3 iconen met bijpassende uitleg.
Gebruik hiervoor het bestand Legenda in de map Iconen en knoppen.

16p 3 Infographic maken

Maak de interactieve infographic volgens de digitale stijlkaart en de wireframe.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Open een bestand in een opmaakprogramma.
- Maak de infographic in een opmaakprogramma volgens de stijlkaart en de wireframe.
- Test de infographic.
- Exporteer de infographic. Vraag aan de examinator hoe en waar jij de infographic moet opslaan.

13p 4 Minitoets maken

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.