

Examen VMBO-BB

**2022**

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

---

Naam kandidaat \_\_\_\_\_

Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 27 punten te behalen.

Bij elke vraag of opdracht staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel A**

- een storyboard maken
- een teaser voor een ontwerpwedstrijd maken
- een minitoets maken

Huis van de toekomst is een project dat duurzame huizen gaat bouwen. We willen ons steentje bijdragen aan duurzaamheid, maar ook een huis hebben dat is voorzien van alle gemakken.

De overheid vraagt jouw hulp in de vorm van een ontwerpwedstrijd voor het huis van de toekomst.

Jij gaat een teaser maken voor de wedstrijd.

Bij opdracht 1 wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 20 minuten de tijd om je storyboard te maken.
- De examinerator geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 20 minuten voorbij zijn, geeft de examinerator aan dat je moet stoppen met de opdracht.
- Na de controle door de examinerator mag je wanneer nodig het storyboard afmaken.

6p **1 Storyboard maken**

Maak een storyboard voor de teaser in kleur.

De teaser laat een huis zien dat stap voor stap wordt opgebouwd van kale muren tot een eindontwerp.

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen van de teaser.
- Bekijk de aangeleverde bestanden uit de map onderdeel A.
- Kies een huis om te animeren. Kruis je keuze aan in het storyboard.
- Vul het eerste vlak met de achtergrond, het eiland en huis 1 of 2 uit de map Start.
- Maak de schetsen in het storyboard in kleur en zorg ervoor dat ze passen bij de teksten van de voice-over.
- Geef met pijlen de beweging van de onderdelen aan.

**Productie-eisen teaser**

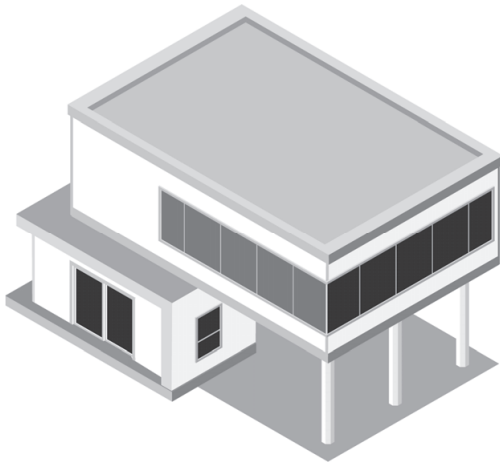
- Het formaat is 1920 bij 1080 pixels.
- De teaser duurt 24 seconden.
- De voice-over is goed verstaanbaar.
- De afbeeldingen zijn goed getimed met de voice-over.
- Maak het huis en de tuin af:
  - De teaser start met de bestanden uit de map Start: de achtergrond, het eiland en huis 1 of 2. Het huis komt geanimeerd in beeld. (shot 1)
  - Het huis heeft een dak, een deur en meerdere ramen. Deze onderdelen komen met een beweging in beeld. (shot 2)
  - In de tuin komen bomen en struiken. (shot 3)
  - Er is een regenton geplaatst. (shot 4)
  - Er zijn meerdere zonnepanelen op het dak geplaatst. (shot 5)
  - Er is een windmolen in de tuin geplaatst. (shot 6)
  - Er is een schommel geplaatst. De grootte van de schommel is realistisch. (shot 7)
  - Aan het eind van de teaser blijft alles staan en voeg je de afbeelding 'KLIK' toe. Deze afbeelding komt van groot naar kleiner in beeld. (shot 8)

## Storyboard

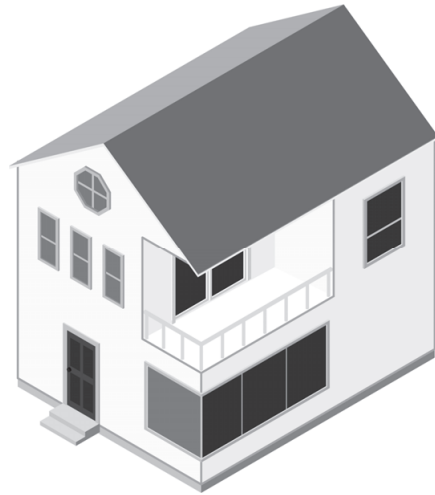
Je ziet hieronder voorbeelden van huis 1 en 2. Je bepaalt zelf waar deuren, ramen etc. komen.

Welk huis ga je animeren?

Kruis het vakje van je keuze aan:



huis 1



huis 2

Voice-over 1 (3 sec): Hé jij daar! Ontwerp je mee?

Voice-over 2 (3 sec): We willen een huis ...

Voice-over 3 (4 sec): ... met een tuin waar vogels en insecten welkom zijn.

Voice-over 4 (2 sec): Met opvang voor water ...

Voice-over 5 (2 sec): Zonnepanelen op het dak ...	Voice-over 6 (3 sec): ... en een windmolen in het gras.
Voice-over 7 (3 sec): Maak er wat van. Niets is te gek!	Voice-over 8 (4 sec): ... Nieuwsgierig? Klik voor meer info.

11p **2 Teaser ontwerpwedstrijd**

**Werkwijze**

- Lees de productie-eisen van de teaser.
- Maak de teaser volgens je storyboard in een programma naar keuze.
- Vraag aan de examinerator naar welk bestandstype je de teaser moet exporteren.
- Sla je bestand op als teaser\_jouw naam.

10p **3 Minitoets maken**  
Maak de minitoets bij onderdeel A.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*