

Examen VMBO-GL

**2021**

versie blauw, onderdeel **D**

profielvak-cspe D&P – GL

opdrachten

Naam kandidaat \_\_\_\_\_ Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 100 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 19 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel D**

- storyboard maken
- film monteren
- terugkijken

## **Inleiding**

In Sleent staat wijkhuis De Verbinding. Het doel van het wijkhuis is om de bewoners van de wijk met elkaar in contact te brengen en om de wijk prettig, schoon en veilig te maken. Het wijkhuis organiseert allerlei activiteiten voor verschillende doelgroepen. De coördinator van het wijkhuis is Eddy Antouhi. Jij gaat hem bij zijn werkzaamheden ondersteunen.

De brievenbus in de wijk gaat weg. Voordat de brievenbus weggaat, wil de filmclub er een filmpje van maken, als herinnering. Jij gaat het storyboard aanvullen.

*Voor deze opdracht heb je het bestand vb\_storyboard\_gl nodig.*

## 7p 1 **Storyboard maken**

### **Werkwijze**

- Lees het script helemaal door.
- Open vb\_storyboard\_gl.
- Sla het op als vb\_storyboard\_gl\_jouw naam.
- Maak het storyboard compleet volgens de aanwijzingen en eisen.

### **Aanwijzingen en eisen**

- Selecteer bij ieder shot een passende schets.
- Noteer in het kader onder de schets wat er in het shot gebeurt. Gebruik hiervoor maximaal 20 woorden.
- Maak het storyboard af door de gevraagde informatie te selecteren:
  - de camerabeweging
  - het beeldkader
  - de tijdsduur
- De totale film duurt 25 seconden.
- Shot 2 en shot 6 duren even lang.

## **Script voor de film Onze brievenbus**

### **Shot 1**

- Er zit een persoon aan een bureau een brief te schrijven.
- De persoon en de beweging van het schrijven van de brief zijn van bovenaf in beeld gebracht.
- Je ziet dat er iets op papier staat. De computer is ook in beeld.
- Het is een stilstaand beeld.
- Het shot duurt 4 seconden.

### **Shot 2**

- De brief wordt in een envelop gedaan.
- Je kijkt tegen de envelop en brief aan.

### **Shot 3**

- De persoon stapt de voordeur van zijn huis uit en loopt weg.
- De persoon is geheel in beeld.
- De camera volgt hem en houdt hem in beeld tot zijn rug te zien is.
- Het shot duurt 6 seconden.

### **Shot 4**

- De persoon loopt richting de brievenbus.
- De persoon is geheel in beeld en je ziet de omgeving van de persoon.
- Het shot duurt 4 seconden.

### **Shot 5**

- De persoon is vanaf zijn middel in beeld gebracht.
- De persoon strekt zijn hand uit richting de gleuf van de brievenbus.
- Het shot duurt 5 seconden.

### **Shot 6**

- De brievenbus komt in een beweging van onder tot boven in beeld (vanaf de grond tot de bovenkant).
- Aan het eind van het shot komt een hand in beeld die de envelop in de gleuf doet.

Het wijkhuis wil voor de lokale omroep een promotiefilmpje maken, om nog meer mensen naar het wijkhuis te trekken. Jij gaat deze film monteren.

Voor deze opdracht heb je de map *vb\_media\_film\_gl* nodig.

## 9p 2 Film monteren

### Werkwijze

- De examiner geeft aan welk videobewerkingsprogramma je voor deze opdracht mag gebruiken.
- Open een nieuw project/bestand in het videobewerkingsprogramma.
- Sla de film op als *film\_jouw* naam.
- Importeer de bestanden die je nodig hebt uit de map *vb\_media\_film\_gl*. De examiner geeft aan waar je ze kunt vinden.
- Monteer de film volgens de eisen hieronder.
- Vraag aan de examiner naar welk bestandsformaat en in welke resolutie je de film moet exporteren.
- Exporteer de film naar dit bestandsformaat.

### Eisen

- Monteer de film volgens het schema:
  - in de juiste volgorde
  - met de juiste tijdsduur (inkorten, **niet** versnellen)
  - met de juiste bewerking bij de film repaircafé en koken

volgorde	foto of filmfragment	bewerking	tijdsduur (tijd in beeld)
1	foto ingang wijkhuis		4 seconden
2	film timmerclub		4 seconden
3	foto schminken		4 seconden
4	film gamen		4 seconden
5	film repaircafé	verwijder de eerste 3 seconden	4 seconden
6	film schilderen		4 seconden
7	film koken	versnel dit fragment	3 seconden
8	film wandelen		6 seconden

- De film heeft goed leesbare teksten:
  - De titel van de film is: Ontdek wat je kunt doen in ons WIJKHUIS!
  - De titel komt zonder effect in beeld gedurende de eerste 4 seconden van de film, samen met de foto ingang wijkhuis.
  - De tekstkleur van de titel is rood.
  - In heel het fragment timmerclub staat links bovenaan de tekst: voor de jeugd.
  - In heel het fragment schilderen staat links bovenaan de tekst: voor de ouderen.

- De overgang tussen fragment 4 en 5 bevat een effect dat je zelf kiest.
- De overgang tussen fragment 6 en 7 bevat een ander effect dan tussen fragment 4 en 5.
- Bij de overige foto's en filmfragmenten zijn geen overgangen of effecten ingevoegd.
- Onder de hele film staat het muziekfragment Moment to remember.
- Het muziekfragment sluit af met een fade-out.
- De aftiteling rolt over het laatste filmfragment en bevat:
  - montage: jouw naam
  - muziek: naam van het muziekfragment
  - datum van vandaag, inclusief jaar

Je kijkt terug op het monteren van de film in de vorige opdracht.

3p **3 Terugkijken**

**Werkwijze**

- Beoordeel jezelf eerlijk in de kolom beoordeling.  
Kies uit:
  - goed
  - gedeeltelijk goed
  - niet zo goed
- Leg in de kolom toelichting zo goed mogelijk uit waarom je jezelf deze beoordeling hebt gegeven. Geef hierbij een voorbeeld of geef aan hoe je het de volgende keer beter kan doen.
- Je krijgt punten als jouw beoordeling gelijk is aan die van de examinerator. Ook krijg je punten als jouw voorbeelden goed passen bij je eigen beoordeling.

	<b>beoordeling</b>	<b>toelichting</b>
Ik heb alle foto's en filmfragmenten met het juiste aantal seconden in beeld gebracht.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet zo goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....



	<b>beoordeling</b>	<b>toelichting</b>
Ik heb effecten volgens de eisen ingevoegd.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet zo goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....
De teksten die ik heb geplaatst zijn goed leesbaar.	<input type="checkbox"/> goed <input type="checkbox"/> gedeeltelijk goed <input type="checkbox"/> niet zo goed	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*