

Examen VMBO-GL

**2021**

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – GL

opdrachten

---

Naam kandidaat \_\_\_\_\_ Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 220 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 39 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel A**

- ontwerp blokkenschema
- vragen beantwoorden
- opmaak blokkenschema
- een minitoets maken

Festival op het Plein is een festival waar theater en muziek centraal staan.

Op het festival kunnen bezoekers kijken naar optreden en voorstellingen of meedoen aan een workshop.

Om informatie hierover te geven, maakt de organisatie een interactieve ePub met daarin een blokkenschema. De organisatie heeft jou gevraagd dit interactieve blokkenschema te ontwerpen en uit te voeren.

In het blokkenschema kunnen bezoekers zien wanneer een activiteit start en eindigt en op welke locatie de activiteit zal plaatsvinden.

Bij opdracht 1 word je ook op werktempo beoordeeld.

tijd nodig	punten
40 minuten of minder	2
meer dan 40 minuten	0

Je kunt 8 punten voor de inhoud en 2 punten voor je werktempo scoren.

De examinerator noteert je begin- en eindtijd.

Je krijgt alleen punten voor je werktempo als je minimaal

5 van de 8 punten voor de inhoud hebt behaald. Zijn de 40 minuten

voorbij, dan mag je daarna de opdracht afmaken om toch zo veel mogelijk punten voor de inhoud te kunnen scoren.

10p 1 **Ontwerp blokkenschema**

Maak twee ontwerpen voor een interactief blokkenschema volgens de briefing van de organisatie.

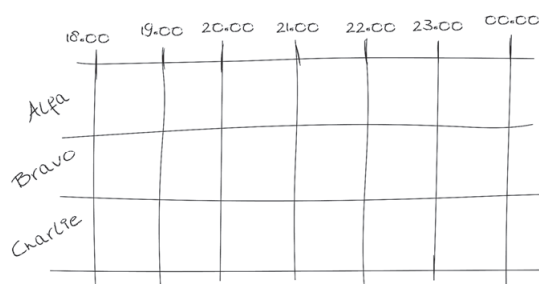
**Werkwijze**

- Lees de briefing en bekijk het bestand Festival\_planning.
- Bekijk de aangeleverde bestanden in de map onderdeel A.
- Kies één van de aangeleverde moodboards.
- Maak twee verschillende indelingen voor het interactieve blokkenschema met behulp van het bestand Festival\_planning.
- Geef aan waar de hoofdacts met pop-ups komen in het blokkenschema.
- Geef aan waar de overige activiteiten komen in het blokkenschema.
- Vul het stijlblad in.
- Ontwerp de pop-up inclusief sluitknop.

**Briefing**

**Algemeen**

De organisatie wil op één pagina een overzicht van alle activiteiten op alle locaties. Je krijgt een planning met alle informatie over de activiteiten, locaties en tijden aangeleverd. Jij gaat twee verschillende ontwerpen maken. Hieronder staan schetsen om een idee van de indeling te krijgen. Houd bij het ontwerp rekening met de gebruiksvriendelijkheid voor de bezoekers van het festival.



Het formaat van de pagina moet 1024 pixels breed bij 768 pixels hoog worden. Aan de bovenzijde van het blokkenschema moeten het logo van het evenement en de datum van het evenement '21 juni' te zien zijn. De achtergrond bestaat uit een effen kleur (geen zwart of wit).

### Vormgeving

Festival op het Plein is een evenement voor de hele familie. Je krijgt moodboards aangeleverd voor inspiratie. In het blokkenschema moeten de kleuren en de sfeer van het gekozen moodboard terugkomen. Het lettertype staat nog niet vast. Het lettertype moet goed te lezen zijn op een (klein) beeldscherm.

### Locaties

Er zijn drie verschillende locaties: tent Alfa, tent Bravo en tent Charlie. Een activiteit duurt minimaal 60 minuten. De begin- en eindtijd staan per activiteit vermeld in de Festivalplanning.

### Activiteiten

Er zijn drie verschillende soorten activiteiten: muziekoptredens, theatervoorstellingen en workshops. In het blokkenschema moet in één oogopslag duidelijk zijn welk soort activiteit op een bepaalde plaats op een bepaalde locatie begint. In het schema hebben alle blokken die bij elkaar horen dezelfde kleur. Dus bijvoorbeeld alle theatervoorstellingen hebben dezelfde kleur. In het blok staat een korte tekst om aan te geven waar het blok voor staat (bijvoorbeeld de naam van een band).

### Hoofdacts

Er zijn drie speciale activiteiten: de hoofdacts. Alleen als een bezoeker op een hoofd-act klikt, verschijnt er een pop-up met een sluitknop. De pop-up bestaat uit een kleurvlak, een omschrijving van de hoofd-act, een afbeelding en een sluitknop.

### Uitvoering

Kies één van de moodboards.



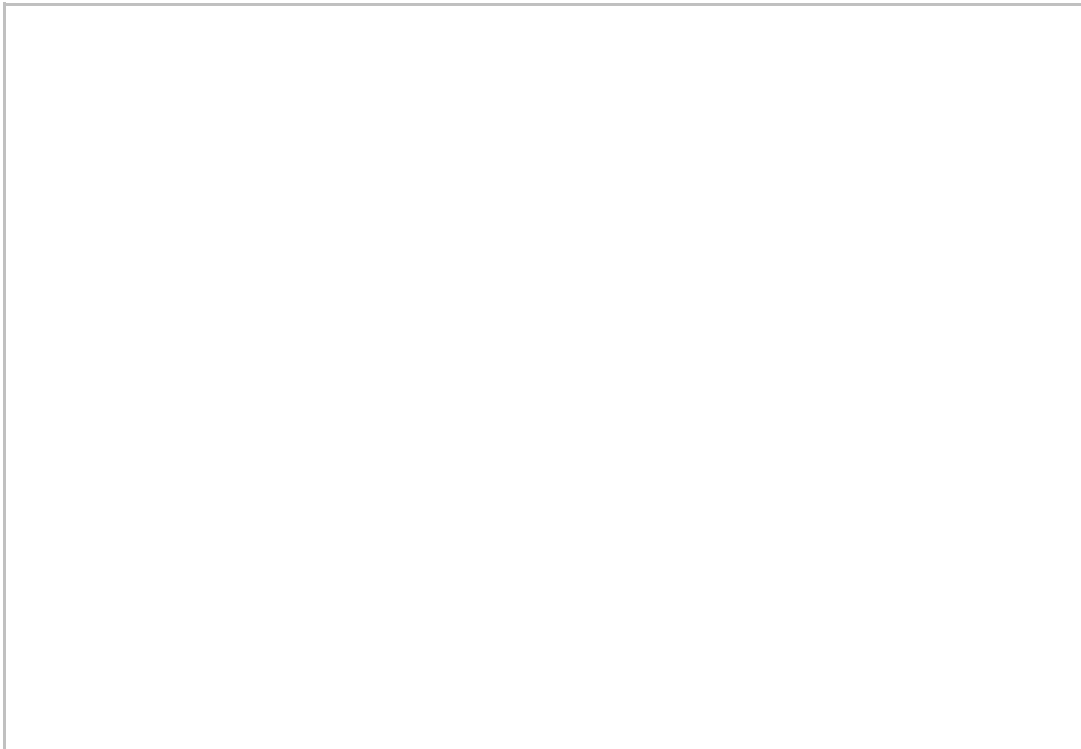
moodboard 1



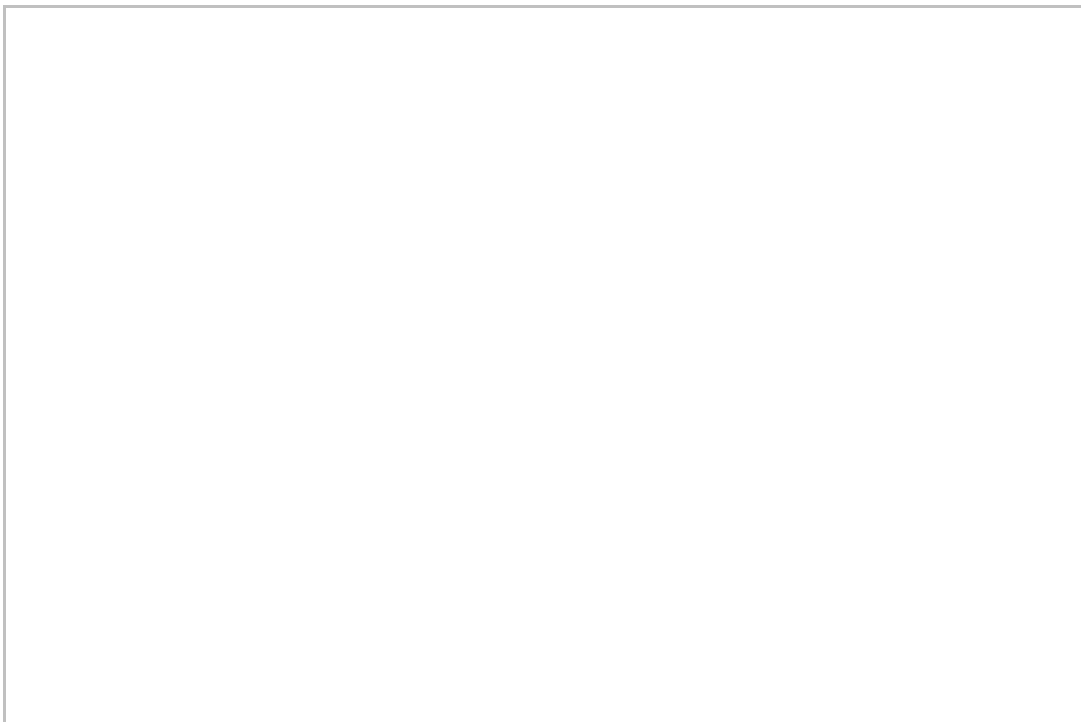
moodboard 2

Maak twee verschillende ontwerpen voor het blokkenschema. Geef aan welke assen je gebruikt (bijvoorbeeld: tijd, locatie of soort activiteit) en waar de blokken, pop-ups en het logo met de datum komen.

Schetsontwerp blokkenschema 1:



Schetsontwerp blokkenschema 2:



## Stijlblad

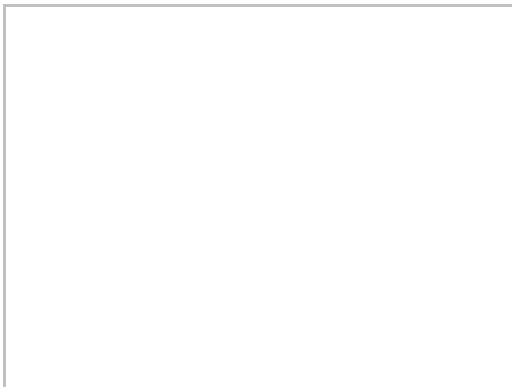
kleurkeuzes		
	kleurnaam	hexadecimale code
tekst		
achtergrond		
blokken activiteit soort 1		
blokken activiteit soort 2		
blokken activiteit soort 3		

Vul in welk lettertype je gebruikt voor het blokkenschema:

.....

### Schetsontwerp pop-up

Schets de pop-up met sluitknop in het kader. Geef aan waar het kleurvlak, de omschrijving, de afbeelding en de sluitknop komen.



kleurkeuzes pop-up		
	kleurnaam	hexadecimale code
tekst		
kleurvlak		
sluitknop		

3p

## 2 Vragen beantwoorden

Bij deze opdracht ga je je ontwerpkeuze toelichten.

vraag 1

Welke indeling ga je maken?

Leg uit waarom deze indeling het meest gebruiksvriendelijk is voor de gebruiker. Denk daarbij vooral aan de gebruiker.

Ik kies blokkenschema 1 / 2, want

.....

.....

.....

vraag 2

Hoe heb je ervoor gezorgd dat jouw ontwerp bij het aangeleverde moodboard past?

Leg in ieder geval iets uit over het kleurgebruik en de typografie.

1 .....

.....

.....

2 .....

.....

.....

13p

## 3 Opmaak blokkenschema

Voer de opmaak uit in een opmaakprogramma.

### Werkwijze

- Open in een opmaakprogramma een nieuw document op het juiste formaat.
- Maak het blokkenschema op volgens je gekozen ontwerp.
- Plaats de pop-ups met bijbehorende sluitknoppen.
- Sla het document op als blokkenschema\_jouw naam.
- Controleer of jouw blokkenschema aan de briefing voldoet.
- Exporteer je blokkenschema als ePub.
- Test de werking van de ePub.
- Lever de ePub in.

13p **4 Minitoets**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*