

Examen VMBO-BB

**2021**

versie blauw, onderdeel **D**

profielvak-cspe D&P – BB

opdrachten

Naam kandidaat \_\_\_\_\_ Kandidaatnummer \_\_\_\_\_

De richttijd voor dit onderdeel is 140 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 35 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

**opdrachten onderdeel D**

- nieuwsbrief ontwerpen
- storyboard aanvullen
- film monteren
- minitoets maken

## **Inleiding**

In Sleent staat wijkhuis De Verbinding. Het doel van het wijkhuis is om de bewoners van de wijk met elkaar in contact te brengen en om de wijk prettig, schoon en veilig te maken. Het wijkhuis organiseert allerlei activiteiten voor verschillende doelgroepen. De coördinator van het wijkhuis is Eddy Antouhi. Jij gaat hem bij zijn werkzaamheden ondersteunen.

Om de bewoners van de wijk te informeren over de activiteiten in het wijkhuis is er een nieuwsbrief. Dit is een dubbelgevouwen A4. Jij gaat de tweede nieuwsbrief van dit jaar maken.

*Voor deze opdracht heb je het bestand vb\_teksten\_nieuwsbrief\_bb en de map vb\_afbeeldingen\_nieuwsbrief\_bb nodig.*

## 8p 1 Nieuwsbrief ontwerpen

### Werkwijze

- Kies een geschikt programma waarin je deze opdracht kunt maken.
- Open een nieuw bestand en sla het op als nieuwsbrief\_jouw naam.
- Maak de nieuwsbrief volgens de aanwijzingen en eisen.

### Aanwijzingen en eisen

- Maak twee pagina's aan op liggend A4-formaat.
- De marges rondom zijn 2,7 cm.
- De teksten en afbeeldingen staan binnen de marges.
- De pagina's zijn opgemaakt in twee kolommen.
- De pagina's zijn opgevuld met de kleur lichtblauw.
- De nieuwsbrief bevat de teksten uit vb\_teksten\_nieuwsbrief\_bb en de afbeeldingen uit de map vb\_afbeeldingen\_nieuwsbrief\_bb.
- De teksten staan in tekstvakken volgens de opmaak van het voorbeeld in dit opdrachtenboekje.
- De tekstvakken hebben **geen** rand.
- De tekstvakken hebben dezelfde kleur lichtblauw als de pagina's.

**Tip:** maak een tekstvak volgens de eisen en kopieer dit een aantal keer. Verwijder als laatste de rand.

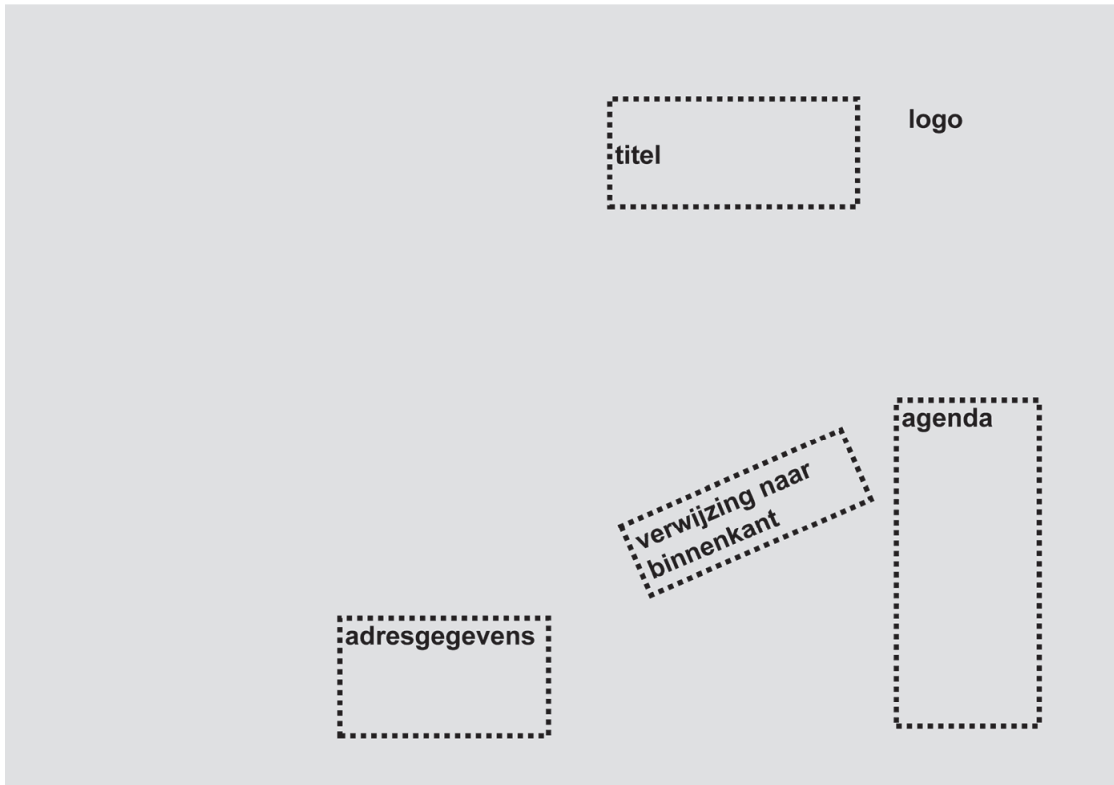
**Tip:** pas in het bestand vb\_teksten\_nieuwsbrief\_bb eerst de opmaak van de teksten aan voordat je ze in de tekstvakken plakt.

- Alle teksten staan in het lettertype Arial.
- De tekst heeft tekengrootte 9-punts.
- De titels:
  - hebben een grotere tekengrootte dan 9-punts.
  - zijn vetgedrukt.
- Alle teksten zijn goed leesbaar en passen binnen de tekstvakken.
- De nieuwsbrief bestaat uit:
  - een buitenkant: met een voorkant en achterkant
  - een binnenkant: met een linkerkant en rechterkant
- Op de voorkant staat de afbeelding met de ingang van het wijkhuis.
- Aan de binnenkant staan afbeeldingen die passen bij de tekst:
  - 1 afbeelding naast het tekstvak van het repaircafé
  - 1 afbeelding naast het tekstvak van de filmclub
  - 2 afbeeldingen naast het tekstvak van de spreekuren

## Opmaak buitenkant, A4 liggend

achterkant

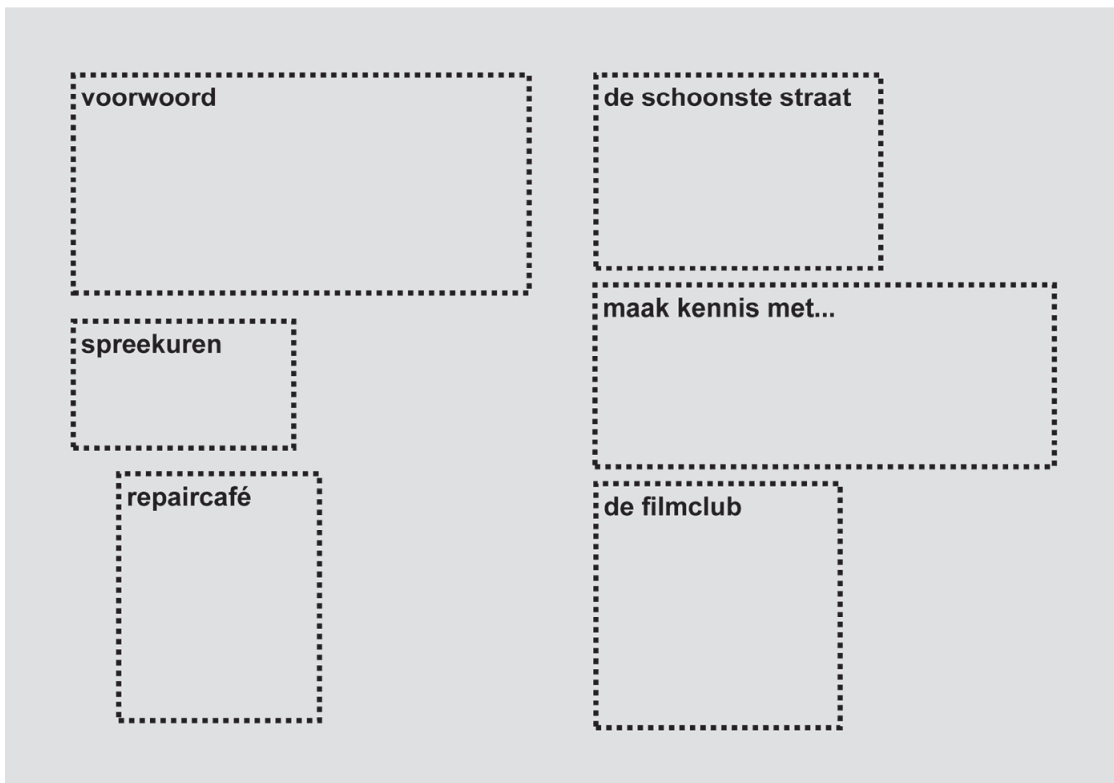
voorkant



## Opmaak binnenkant, A4 liggend

linkerkant

rechterkant



De brievenbus in de wijk gaat weg. Voordat de brievenbus weggaat, wil de filmclub er een filmpje van maken, als herinnering. Jij gaat het storyboard aanvullen.

*Voor deze opdracht heb je het bestand vb\_storyboard\_bb nodig.*

## 7p 2 Storyboard aanvullen

### **Werkwijze**

- Open vb\_storyboard\_bb.
- Sla het op als vb\_storyboard\_bb\_jouw naam.
- Maak het storyboard compleet volgens de aanwijzingen en eisen.

### **Aanwijzingen en eisen**

- Selecteer bij ieder shot een passende schets.
- Maak het storyboard af door de gevraagde informatie te selecteren:
  - de camerabeweging
  - het beeldkader

Het wijkhuis wil voor de lokale omroep een promotiefilmpje maken, om nog meer mensen naar het wijkhuis te trekken. Jij gaat deze film monteren.

*Voor deze opdracht heb je de map vb\_media\_film\_bb nodig.*

## 10p 3 Film monteren

### **Werkwijze**

- De examiner geeft aan welk videobewerkingsprogramma je voor deze opdracht mag gebruiken.
- Open een nieuw project/bestand in het videobewerkingsprogramma.
- Sla de film op als film\_jouw naam.
- Importeer de bestanden die je nodig hebt uit de map vb\_media\_film\_bb. De examiner geeft aan waar je deze kunt vinden.
- Monteer de film volgens de eisen.
- Vraag aan de examiner naar welk bestandsformaat en in welke resolutie je de film moet exporteren.
- Exporteer de film naar dit bestandsformaat.

## Eisen

- Monteer de film volgens het schema:
  - in de juiste volgorde
  - met de juiste tijdsduur (inkorten, **niet** versnellen)
  - met de juiste bewerking bij de film repaircafé en koken

volgorde	foto of filmfragment	bewerking	tijdsduur (tijd in beeld)
1	foto ingang wijkhuis		4 seconden
2	film timmerclub		4 seconden
3	foto schminken		4 seconden
4	film schilderen		4 seconden
5	film repaircafé	verwijder de eerste 3 seconden	4 seconden
6	film computercursus		4 seconden
7	film koken	versnel dit fragment	3 seconden
8	film wandelen		6 seconden

- In de film staan teksten:
  - De titel van de film is: Ontdek wat je kunt doen in ons WIJKHUIS!
  - De titel komt zonder effect in beeld gedurende de eerste 4 seconden van de film, samen met de foto ingang wijkhuis.
  - In heel fragment timmerclub staat links bovenaan de tekst: voor de jeugd.
  - In heel fragment computercursus staat links bovenaan de tekst: voor de ouderen.
- De teksten zijn goed leesbaar.
- De overgang tussen fragment 4 en 5 bevat een effect dat je zelf kiest.
- De overgang tussen fragment 6 en 7 bevat een ander effect dan tussen fragment 4 en 5.
- Bij de overige foto's en filmfragmenten zijn geen overgangen of effecten ingevoegd.
- Onder de hele film staat het muziekfragment Moment to remember.
- De aftiteling verschijnt in het laatste filmfragment en bevat:
  - montage: jouw naam
  - muziek: naam van het muziekfragment
  - datum van vandaag, inclusief jaar

10p 4 Maak de minitoets bij onderdeel D.

*Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.*