

Examen VMBO-BB

2021

versie blauw, onderdeel **A**

profielvak-cspe MVI – BB

opdrachten

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

De richttijd voor dit onderdeel is 180 minuten.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 27 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

opdrachten onderdeel A

- een animated gif maken
- een theaterachtergrond maken
- een minitoets maken

Festival op het Plein is een festival waar theater en muziek centraal staan. Voor dit festival maak jij een animated gif als uitnodiging en een geanimeerde theaterachtergrond voor bij een voorstelling.

Bij opdracht 1 wordt ook je werktempo beoordeeld:

- Je hebt 30 minuten de tijd om je animated gif te maken.
De examiner geeft aan wanneer je mag beginnen met de opdracht.
- Als de 30 minuten voorbij zijn, geeft de examiner aan dat je moet stoppen met de opdracht.

6p **1 Animated gif maken**

Maak de animated gif.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen van de animated gif.
- Bekijk de aangeleverde schetsen van de shots van de animated gif.
- Bekijk de aangeleverde bestanden van de animated gif in de map onderdeel A Opdracht_1.
- Maak een keuze voor het logo en de persoon.
Vul de bestandsnamen in op de volgende pagina.
- Maak de gif aan de hand van de aangeleverde schetsen en de productie-eisen.
- Controleer of je gif voldoet aan alle productie-eisen.
- Sla je originele bestand en de gif op als: uitnodiging_jouw naam.

Productie-eisen animated gif

- Het formaat is b:480 pixels bij h:360 pixels.
- De gif bestaat uit 3 shots, zoals in de voorbeeldschetsen.
- De gif duurt ongeveer 3 seconden.
- Ieder shot bevat een logo, dezelfde persoon en één woord op een gekleurde achtergrond.
- De drie woorden GA - JE - MEE? zijn verschillend van kleur.
- De achtergronden zijn verschillend van kleur.
- De tekst en het logo zijn goed leesbaar. De gekozen persoon is één keer gespiegeld.
- De gif wordt in een loop afgespeeld.

Schetsen shots animated gif

bestandsnaam logo:

bestandsnaam persoon:



11p 2 Theaterachtergrond

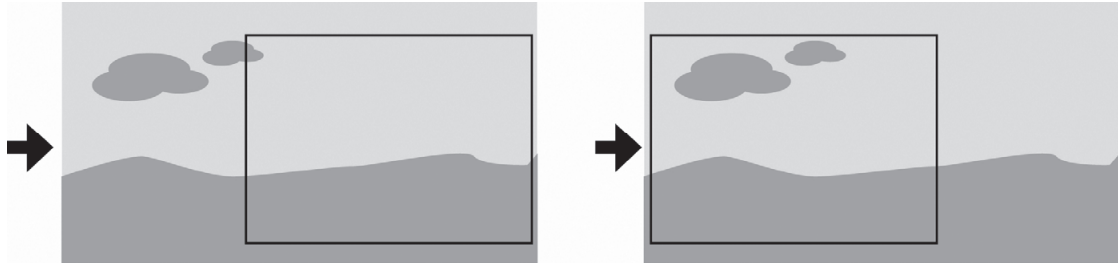
Maak een geanimeerde achtergrond voor een theater.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk en beluister de aangeleverde bestanden van Opdracht_2 per thema in de map onderdeel A.
- Vul in voor welke voorstelling je een theaterachtergrond maakt, bekijk hiervoor de drie aangeleverde moodboards.
- Vul de bestandsnamen van de gekozen beelden bij de bewegingen in. Kies bij elke beweging een ander beeld.
- Maak de geanimeerde theaterachtergrond volgens de productie-eisen.
- Vraag aan de examinerator in welk bestandsformaat je de theaterachtergrond moet opslaan.
- Sla je originele bestand op als: theater_jouw naam.

Productie-eisen

- Het formaat is b:1440 pixels bij h:1080 pixels.
- De duur is even lang als het gekozen geluidsfragment.
- De theaterachtergrond is een landschap met zes beelden.
- De gekozen beelden en het geluidsfragment passen allemaal bij de gekozen voorstelling.
- Het landschap beweegt van links naar rechts en is beeldvullend.
Zie figuur 1.



figuur 1

- De zes beelden worden op verschillende manieren ‘in beweging’ gebracht:
 - van groot naar klein
 - van klein naar groot
 - draaien
 - stuiten
 - langzaam bewegen
 - snel bewegen
- De volgorde waarin de bewegende beelden voorbij komen mag je zelf bepalen.
- De theaterachtergrond vormt een samenhangend geheel.

Voor welke voorstelling maak je een geanimeerde theaterachtergrond?

- 1001 nacht Candyland Steampunk

Welke beelden ga je animeren?

Vul achter elke beweging de bestandsnaam van het gekozen beeld in:

beweging	bestandsnaam beeld
verkleinen	
vergroten	
draaien	
stuiten	
langzaam bewegen	
snel bewegen	

10p **3 Minitoets**

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.