

gedurende 195 minuten

profielvak MVI – CSPE KB

onderdeel B

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 23 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

onderdeel	punten	opdrachten
A	33	
B	23	<ul style="list-style-type: none">– een VR-bril ontwerpen– een VR-bril opmaken– een VR-bril nabewerken
C	22	
D	38	

Je werkt voor het online platform 24Sport&Fit. Op 24Sport&Fit posten vloggers over sport, bewegen en een gezonde levensstijl.

Om meer naamsbekendheid te krijgen, worden er VR-brillen bedrukt in de stijl van het platform. Jij krijgt de opdracht om een voorbeeld te ontwerpen en te produceren. Er is een animatie aangeleverd waarin te zien is hoe de VR-bril in elkaar gezet moet worden.

5p 1 **Ontwerp VR-bril**

Maak het ontwerp voor de VR-bril.

Productie-eisen

- Op de linker- en rechterzijde van de VR-bril staat het logo op dezelfde plaats.
- Op de linker- en rechterzijde staat een kleurverloop dat past bij het gekozen logo.
- Dat kleurverloop verloopt op de linker- en rechterzijde hetzelfde en het logo is goed zichtbaar op het kleurverloop.
- Alle andere zijden van de VR-bril hebben een bijpassende effen kleur.
- Op de onderzijde staat jouw naam in een schreefloos lettertype in een klein corps dat past bij 24Sport&Fit.
- Op de bovenzijde staat een golvende lijn uit de map Lijnen in de kleur van het logo.
- De golvende lijn loopt door over beide helften van de bovenzijde.
- Op de achterzijde staat een zelf uitgesneden close-up van een afbeelding uit de map Close-up.
- Op de voorzijde staat een collage van vier afbeeldingen:
 - Een van de afbeeldingen in de collage is vrijstaand gemaakt. Dit is een afbeelding uit de map Vrijstaand.
 - Deze vrijstaande afbeelding is over een deel van minimaal twee andere afbeeldingen geplaatst.
- Alle tekst en afbeeldingen staan in de juiste leesrichting.
- De breedte van het eindproduct is 140 mm.

Werkwijze

- Bekijk de bestanden in de map vr_vrbril_kb.
- Ontwerp het logo: kies een beeld en een tekst en kleur ze in.



beeld 1

Sport & Fit

tekst 1



beeld 2

SPORT & FIT

tekst 2



beeld 3

SPORT&FIT

tekst 3



beeld 4

SPORT & FIT

tekst 4

- Kies twee kleuren voor het kleurverloop en leg uit waarom je die kleuren gekozen hebt.

	kleurnaam	CMYK-waarde
1		
2		

Waarom heb je deze kleuren gekozen?

.....
.....

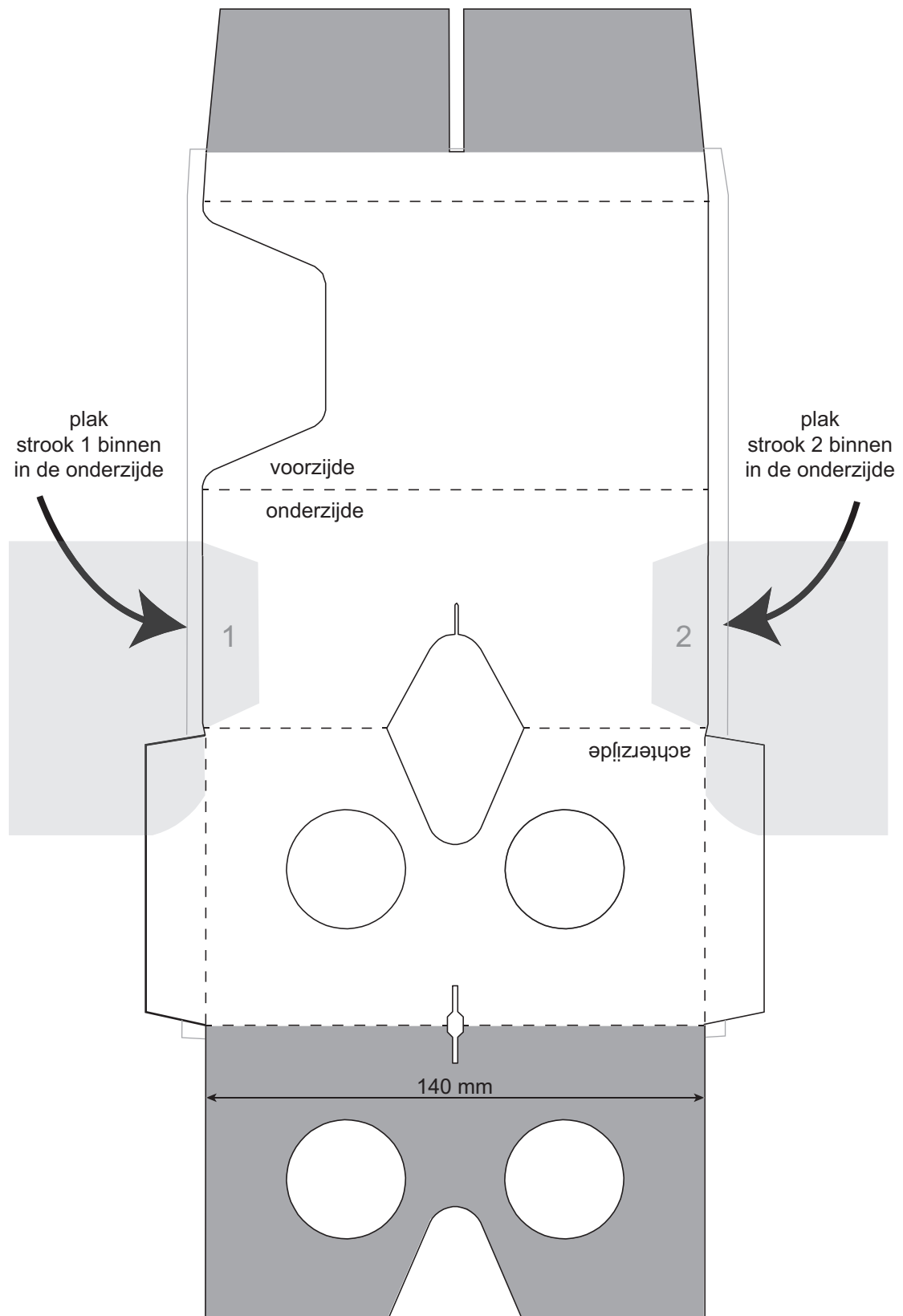
- Kies een bijpassend lettertype voor jouw naam op de onderzijde.

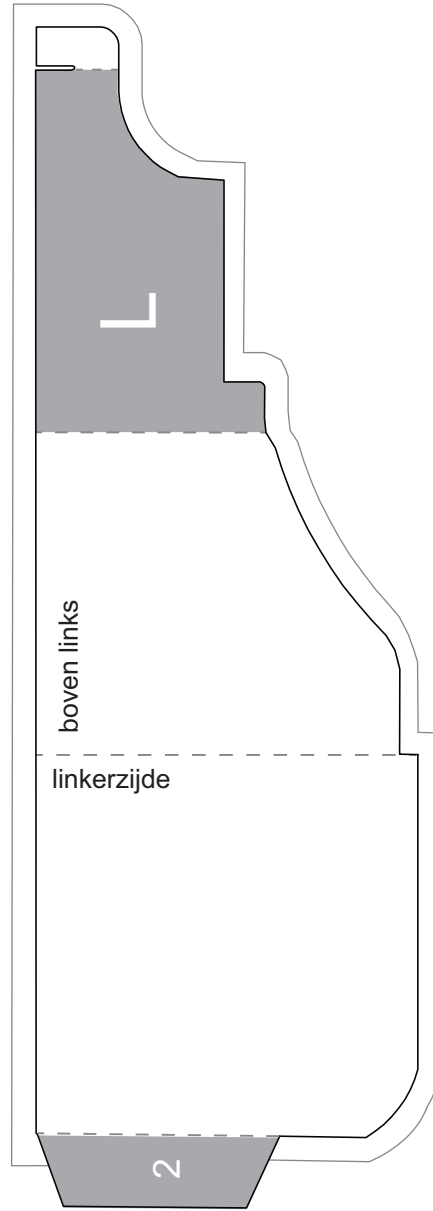
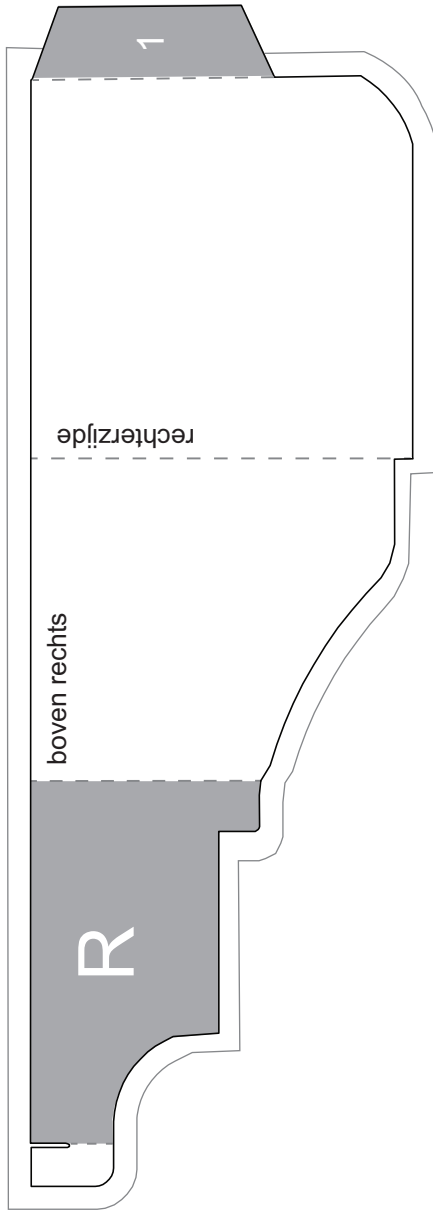
lettertype

Waarom past dit lettertype bij het online platform 24Sport&Fit?

.....
.....
.....

- Schets jouw ontwerp in de werktekeningen.
Let op: de werktekeningen zijn hier verkleind afgebeeld!





12p **2 Opmaak VR-bril**

Maak de VR-bril op.

Werkwijze

- Bewerk de beelden.
- Maak het logo uit de losse onderdelen.
- Open een nieuw document op A3 in een opmaakprogramma.
- Plaats de templates van de VR-bril op 100%.
- Maak de VR-bril op volgens jouw ontwerp.
- Sla het bestand op als vrbril_[jouwnaam].pdf.
- Maak een print op A3 in full color op minimaal 200 gr/m² papier.
- Controleer of jouw print aan de productie-eisen voldoet. Verbeter als dat nodig is.
- Lever een juiste print in bij de examinerator als akkoordvel.

6p **3 Nabewerking VR-bril**

Zet de VR-bril in elkaar.

Werkwijze

- Ril de VR-bril.
- Snijd alle snijlijnen.
- Lijm de zijflappen aan het middendeel bij nummer 1 en 2.
- Lijm de donkergrijze vlakken L en R aan elkaar.
- Vouw de VR-bril in elkaar.
- Ruim je werkplek op.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.