

gedurende 145 minuten

profielvak D&P – CSPE BB

onderdeel D

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 5 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 35 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

onderdeel	punten	opdrachten
A	35	
B	33	
C	35	
D	35	<ul style="list-style-type: none">– wikkel maken– draaiboek maken– eigen opnames maken– film monteren– minitoets maken

Inleiding

Dit examen gaat over de Hartloop op zaterdag 22 juni 2019 in de grote stad Husterdam. De Hartloop is een groot loopevenement waarbij deelnemers geld ophalen voor het goede doel, stichting Hartloop. Deelnemers lopen de marathon van 42,195 kilometer.

Er moet veel georganiseerd worden. Denk hierbij aan het werven van deelnemers en sponsors, het verzorgen van inschrijvingen, het beveiligen van de route en het berekenen van de kosten. Een groot aantal vrijwilligers helpt mee met de organisatie. Deze vrijwilligers moeten goed geïnformeerd worden. Uiteraard worden allerlei media ingezet om deelnemers, toeschouwers en thuisblijvers op de hoogte te houden van het evenement.

Jij gaat stichting Hartloop helpen bij verschillende werkzaamheden.

Informatie over het maken van dit onderdeel

- Lees de opdracht helemaal door **voordat** je eraan begint.
- Voor een aantal opdrachten heb je ICT-bestanden nodig.
- De examiner vertelt je waar je deze bestanden kunt vinden en waar je ze moet opslaan.
- Lever na afloop van dit onderdeel alle examendocumenten in bij de examiner. Zorg dat overal je naam en kandidaatnummer op staat.

Tijdens de marathon krijgen de deelnemers een bidon. Om de bidon moet een wikkel komen met het logo van de sponsor. Jij gaat hiervoor een ontwerp maken om aan de sponsor te laten zien.

Voor deze opdracht heb je de map vb_media_bidonwikkel_bb nodig.



Uitvoering

- Kies een geschikt programma waarin je deze opdracht kunt maken.
- Open een nieuw bestand.
- Sla het op als vb_bidonwikkel_[jouw naam].
- Maak het ontwerp van de wikkel volgens de eisen.

Eisen

- Het formaat van het bestand is A4. De afdrukstand is liggend.
- De wikkel wordt gevormd door een kader met:
 - lengte 24 cm
 - hoogte 9 cm
- Het kader is met een stippellijn weergegeven.
- De wikkel (inhoud van het kader) heeft aan de bovenkant een rand. Deze rand is gemaakt met de afbeelding met lopers uit map vb_media_bidonwikkel_bb. Je mag deze afbeelding meerdere keren achter elkaar plaatsen.



- De wikkel heeft een tekstregel met twee keer achter elkaar de slogan: MOVE YOUR FEET AND MAKE A HEART BEAT
- De tekst heeft lettertype Arial met schaduw en kleur, en lettergrootte 12 punts.
- Achter elke slogan staan vier blokpijlen achter elkaar.



- De tekstregel met slogans en blokpijlen is gecentreerd en over de totale lengte van de wikkel te zien.
- Onder de tekstregel staat een regel met logo's:
 - twee keer het logo van de sponsor
 - twee keer het logo van de Hartloop
- De verschillende logo's wisselen elkaar af (staan om en om).
- De logo's die hetzelfde zijn, zijn even groot.

Op 22 juni vindt de marathon plaats. De lokale tv wil de marathon live uitzenden. Jij maakt een draaiboek voor de filmploeg.

Voor deze opdracht heb je het bestand vb_draaiboek_bb nodig.

Uitvoering

- Open vb_draaiboek_bb.
- Sla op als vb_draaiboek_bb_[jouw naam].
- Vul het draaiboek in volgens de eisen.
- Vul in de kolom activiteiten telkens een omschrijving van de activiteit in.
- Zet een kruisje in de kolom van de cameraploeg die de activiteit uitvoert.

Eisen

- De live-uitzending is van 9:45 tot 14:00 uur.
- Er zijn drie cameraploegen die aan de uitzending werken.
- De marathon start om 10:00 uur.
- Vóór de start van de live-uitzending bereiden alle cameraploegen zich voor. Het voorbereiden duurt 15 minuten.
- Cameraploeg 1 zendt uit:
 - 15 minuten vóór de start hoe de lopers zich voorbereiden
 - 15 minuten lang de start van de marathon, gevolgd door een kwartier met sfeerbeelden
- Cameraploeg 2 zendt de volgende interviews uit:
 - interview met een bekende sporter
 - interview met een vrijwilliger
 - interview met een sponsor om 12:30 uur
- Cameraploeg 3 zendt een interview met de heer Brandsen uit, hoofd van de organisatie.
- Elk interview duurt 15 minuten.
- Na een interview door een cameraploeg volgen sfeerbeelden door diezelfde cameraploeg.
- Het uitzenden van sfeerbeelden duurt telkens 15 minuten.
- Tussen 12:00 - 12:30 uur zendt cameraploeg 3 de aankomst van snelle lopers bij de finish uit.
- Cameraploeg 1 zendt de huldiging uit. De huldiging van de winnaars begint om 13:00 uur en duurt een half uur.
- Cameraploeg 3 zendt de binnenkomst van de laatste lopers uit tussen 13:30 en 14:00 uur.
- Na de live-uitzending ruimen alle cameraploegen de materialen op. Dit duurt 30 minuten.

3p **3 Eigen opnames maken**

De organisatie van de Hartloop wil een film maken om deelnemers en bezoekers in de sfeer van het evenement te brengen. In de film wil de organisatie fragmenten van het strikken van een gymshoen verwerken. Jij gaat dat stukje film opnemen.

Uitvoering

- Vraag aan de examinerator in welke ruimte je de opnames moet maken.
- Zet alle benodigde materialen voor de opnames klaar en sluit de apparatuur aan.
- Maak de opnames volgens de eisen.
Je mag de examinerator vragen voor de camera te gaan staan om de camera juist in te stellen.

Eisen

De shots bevatten samen minimaal 10 seconden aan bruikbare beelden.

<p>shot 1</p> <ul style="list-style-type: none">– camerastandpunt: het perspectief dat bij de foto hiernaast is gebruikt– beide gymshoenen zijn geheel in beeld	
<p>shot 2</p> <ul style="list-style-type: none">– camerastandpunt: het perspectief dat bij de foto hiernaast is gebruikt– in beeld is één gymshoen die je aan hebt, waarbij je de veters strikt of het klittenband dicht doet	

De Hartloop wordt voor de eerste keer georganiseerd. De organisatie wil deelnemers en bezoekers met een film in de sfeer van het evenement brengen. Jij gaat de film monteren met materiaal van andere marathons en je eigen shots uit de vorige opdracht.

Voor deze opdracht heb je de bestanden vb_shot1_bb_[jouw naam], vb_shot2_bb_[jouw naam] en de map vb_media_film_bb nodig.

Uitvoering

- De examiner geeft aan welk videobewerkingsprogramma je voor deze opdracht mag gebruiken.
- Open het videobewerkingsprogramma.
- Bekijk de aangeleverde filmfragmenten in de map vb_media_film_bb.
- Importeer de bestanden uit de map vb_media_film_bb, en vb_shot1_bb_[jouw naam] en vb_shot 2_bb_[jouw naam]. De examiner geeft aan waar je deze kunt vinden.
- Sla het bestand/project op als vb_sfeerimpressie_[jouw naam].
- Monteer de film volgens de eisen.
- Vraag aan de examiner naar welk bestandsformaat en in welke resolutie je de film moet exporteren.
- Exporteer de film naar dit bestandsformaat.

Eisen

- De film bevat een fragment van de door jou gefilmde shots. Dit fragment duurt minimaal negen en maximaal elf seconden.
- De fragmenten staan in deze volgorde:
 - fragment_lopers
 - fragment_veel_lopers
 - fragment met de door jou gefilmde shots
 - fragment_vermoeid
- De film start met de titel De Hartloop ... hoe gaat het worden?
- Tijdens de hele film is muziek te horen, fragment bubbles.
- De overgang voor en na het fragment dat jij hebt gefilmd bevat een effect.
- De film heeft goed leesbare teksten.
- De film bevat teksten die toelichten wat er te zien is:
 - gedurende heel fragment twee staat: En blijven lopen...
 - in het fragment waar de commentator te horen is staat: De laatste looper...
- De film heeft de aftiteling:
 - montage: [jouw naam]
 - [datum van vandaag]
 - 2019

Als je klaar bent met dit onderdeel, lever je alle documenten in.