

gedurende 195 minuten

profielvak MVI – CSPE BB

onderdeel B

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 3 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 19 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

onderdeel	punten	opdrachten
A	23	
B	19	<ul style="list-style-type: none">– een VR-bril ontwerpen– een VR-bril opmaken– een VR-bril nabewerken
C	14	
D	25	

Je werkt voor het online platform 24Sport&Fit. Op 24Sport&Fit posten vloggers over sport, bewegen en een gezonde levensstijl.

Om meer naamsbekendheid te krijgen, worden er VR-brillen bedrukt in de stijl van het platform. Jij krijgt de opdracht om een voorbeeld te ontwerpen en te produceren. Er is door 24Sport&Fit een animatie aangeleverd waarin te zien is hoe de VR-bril in elkaar gezet moet worden.

3p 1 **Ontwerp VR-bril**

Maak je ontwerp voor de VR-bril.

Productie-eisen

- De VR-bril heeft een effen achtergrondkleur.
- Op de linker- en rechterzijde staat het logo op dezelfde plaats.
- Het logo is goed zichtbaar tegen de effen achtergrond.
- Op de onderzijde staat je naam in een schreefloos lettertype in een klein corps.
- Op de bovenzijde staat een aangeleverde golvende lijn uit de map Lijnen in de kleur van het logo.
- Op de achterzijde staat een bijpassend patroon.
- Op de voorzijde staat een collage van vier afbeeldingen:
 - Een van de afbeeldingen in de collage is vrijstaand gemaakt. Dit is een afbeelding uit de map Vrijstaand.
 - Deze vrijstaande afbeelding is over een gedeelte van minimaal één andere afbeelding geplaatst.
- Alle tekst en afbeeldingen staan in de juiste leesrichting.
- De breedte van het eindproduct is 140 mm.

Werkwijze

- Bekijk de bestanden in de map vr_vrbril_bb.
- Omcirkel een van de logo's.



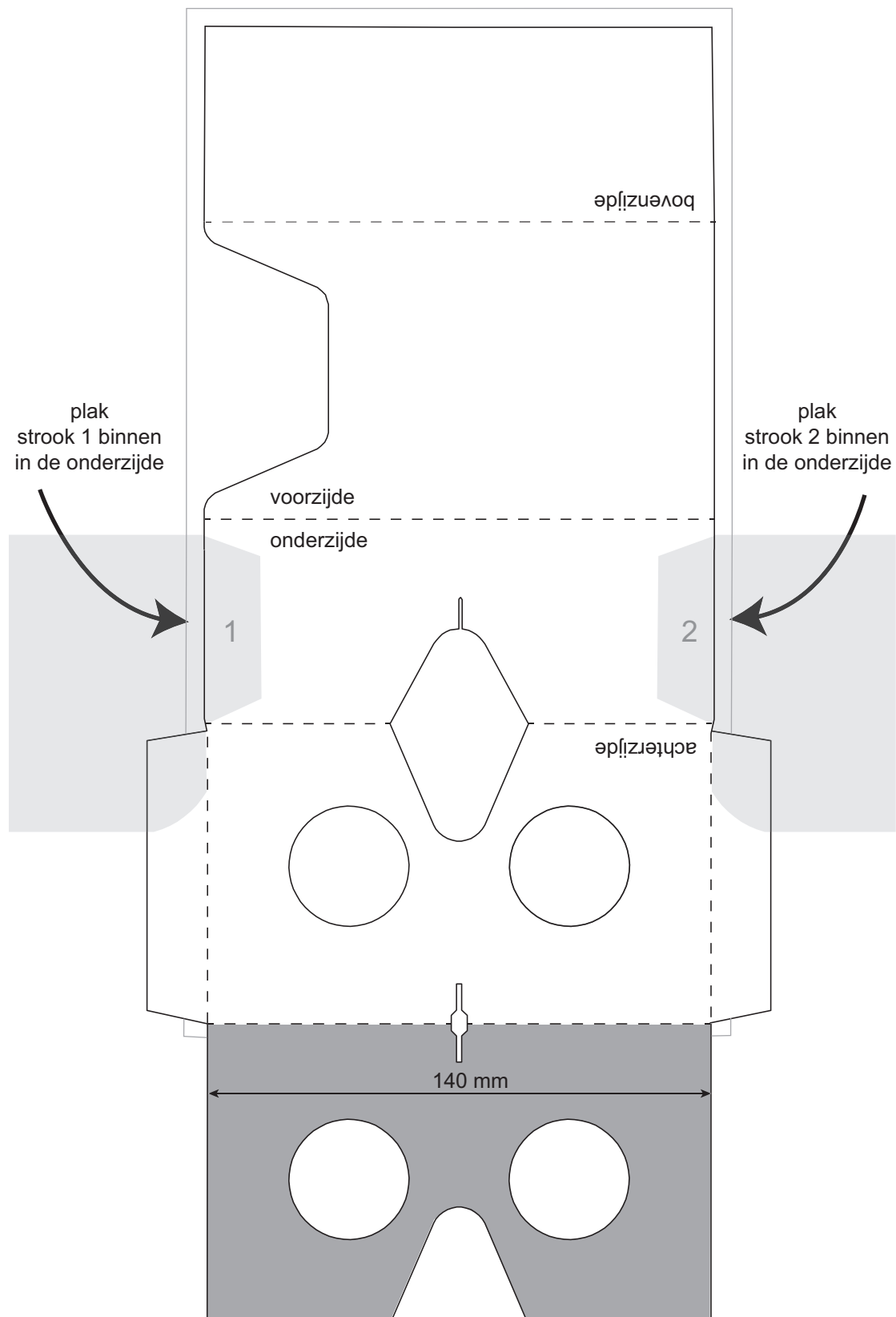
- Kies een bijpassende achtergrondkleur.

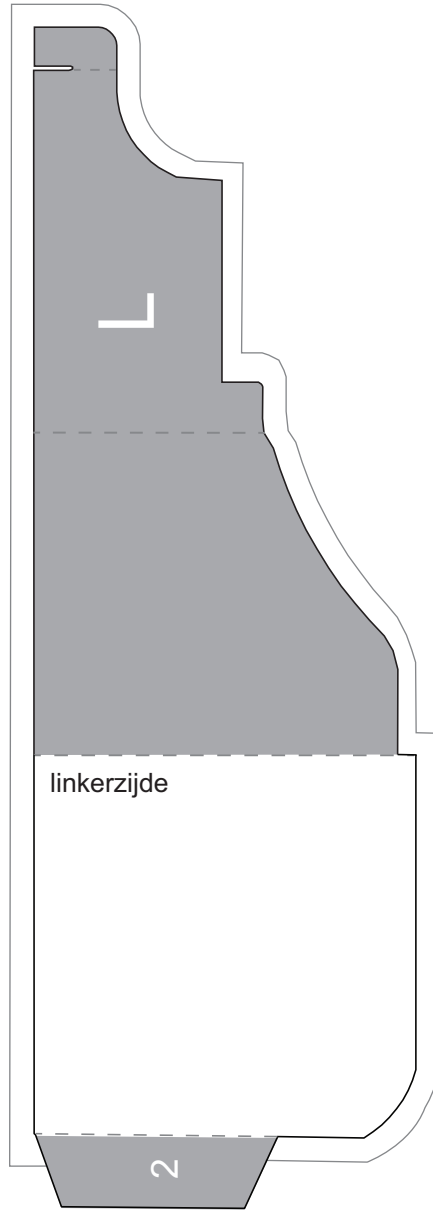
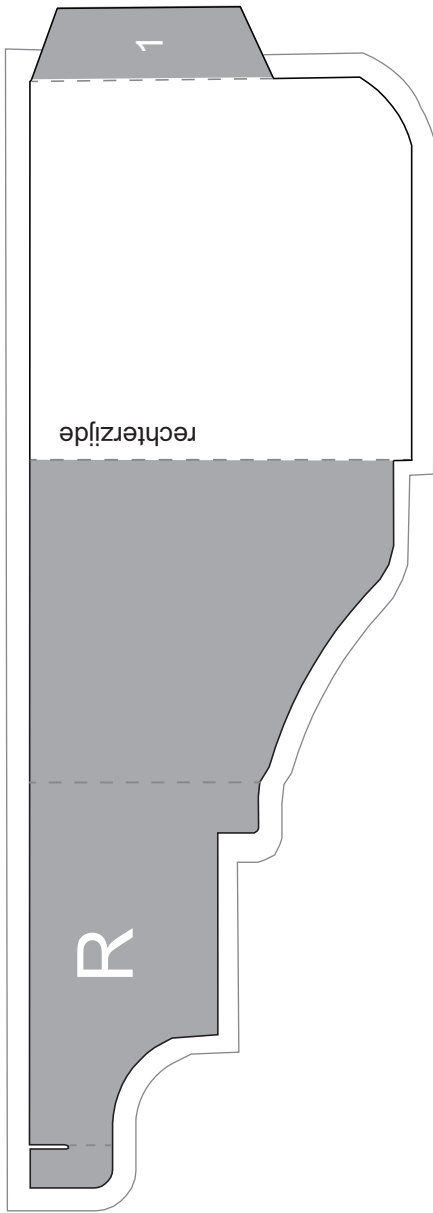
kleurnaam	CMYK-waarde

- Kies een bijpassend lettertype voor je naam op de onderzijde.

.....

Schets jouw ontwerp op de werktekeningen.
Let op: de werktekeningen zijn hier verkleind afgebeeld!





- 10p **2 Opmaak VR-bril**
Maak de VR-bril op.

Werkwijze

- Bewerk de beelden.
- Open een nieuw staand document op A3 in een opmaakprogramma.
- Plaats de templates van de VR-bril op 100%.
- Maak de VR-bril op volgens je ontwerp.
- Sla het bestand op als vrbril_[jouwnaam].pdf.
- Maak een print op A3 in full color op minimaal 200 gr/m²-papier.
- Controleer of je print aan de productie-eisen voldoet. Verbeter als dat nodig is.
- Lever een juiste print in bij de examinerator als akkoordvel.

- 6p **3 Nabewerking VR-bril**
Zet de VR-bril in elkaar.

Werkwijze

- Ril de VR-bril.
- Snijd alle snijlijnen.
- Lijm de zijflappen aan het middendeel bij nummer 1 en 2.
- Lijm de donkergrijze vlakken L en R aan elkaar.
- Vouw de VR-bril in elkaar.
- Ruim je werkplek op.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.