

gedurende 180 minuten

profielvak MVI – CSPE KB

onderdeel B

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 6 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 22 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

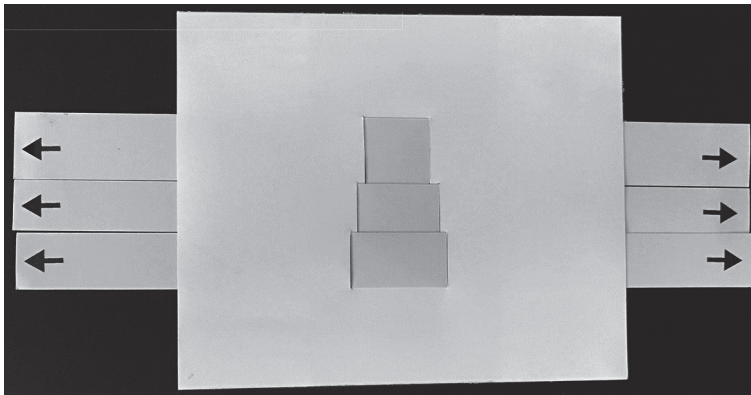
Overzicht examen

Het CSPE bestaat uit vier onderdelen.

In het overzicht staat hoeveel punten je per onderdeel kunt behalen en welke opdrachten je gaat uitvoeren in dit onderdeel.

onderdeel A	33 punten	
onderdeel B	22 punten	<ul style="list-style-type: none">– een schuifkaart en schuifstroken ontwerpen– een schuifkaart en schuifstroken opmaken– een schuifkaart nabewerken– vragen beantwoorden
onderdeel C	23 punten	
onderdeel D	35 punten	

Comics & Heroes is een evenement voor fans van strips en helden. Bezoekers van Comics & Heroes ontvangen een schuifkaart. Deze bestaat uit een voorzijde, een achterzijde en drie schuifstroken. Op de stroken staan verschillende delen van een held. Door de stroken te verschuiven, kan de bezoeker zelf een held samenstellen. Hieronder zie je een dummy van een schuifkaart:



1 Ontwerp voor schuifkaart

Maak het ontwerp voor de schuifkaart.

Productie-eisen schuifkaart

- Het nettoformaat van de schuifkaart is 14,5 cm breed bij 12 cm hoog.
- De gehele schuifkaart is aflopend bedrukt.
- De vormgeving past bij het thema (comicstijl) van het evenement.
- Op de voorzijde staan:
 - de snijlijnen voor de schuifstroken
 - een toepasselijke achtergrondafbeelding
 - een logo van Comics & Heroes
- Op de achterzijde staan:
 - de url van het evenement: www.comicsheroes.nl
 - de tekst: gemaakt door [jouw naam]
 - een collage van aangeleverde beelden
- De collage op de achterzijde voldoet aan deze eisen:
 - in alle vakken van de indeling staat een afbeelding
 - in de collage staat minimaal één tekstballon
 - één tekstballon moet over meerdere vakken geplaatst zijn

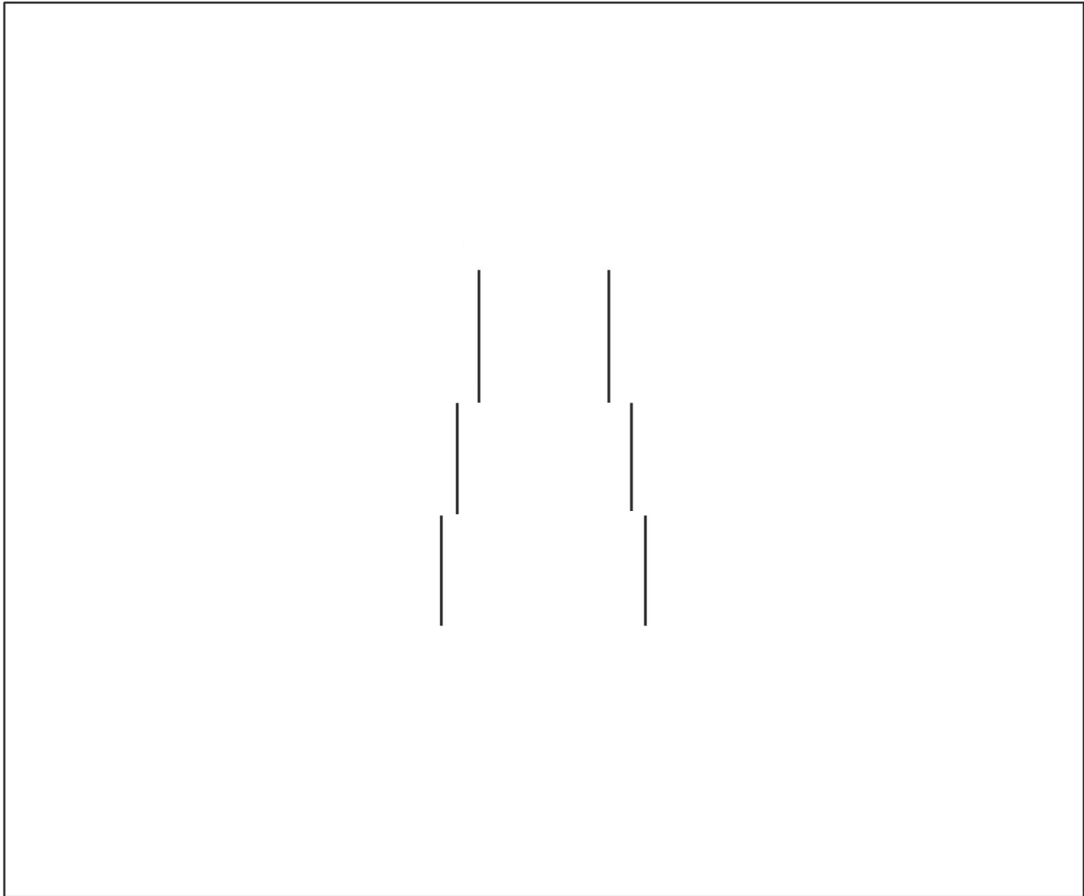
Werkwijze

- Bekijk de werktekening en beelden in de map vb_schuifkaart voor en achter_kb in de map vb_schuifkaart_kb.
- Maak het ontwerp voor de voorkant van de schuifkaart:
 - Geef aan welke achtergrondafbeelding je gebruikt.
 - Geef aan waar je het logo plaatst.
- Maak het ontwerp voor de achterkant van de schuifkaart:
 - Kies een indeling.
 - Geef aan welke beelden je waar gebruikt.
 - Geef aan waar je teksten plaatst.
- Noteer in de tabel welke typografie je gebruikt.
- Zorg dat het schetsontwerp van de schuifkaart aan de productie-eisen voldoet.

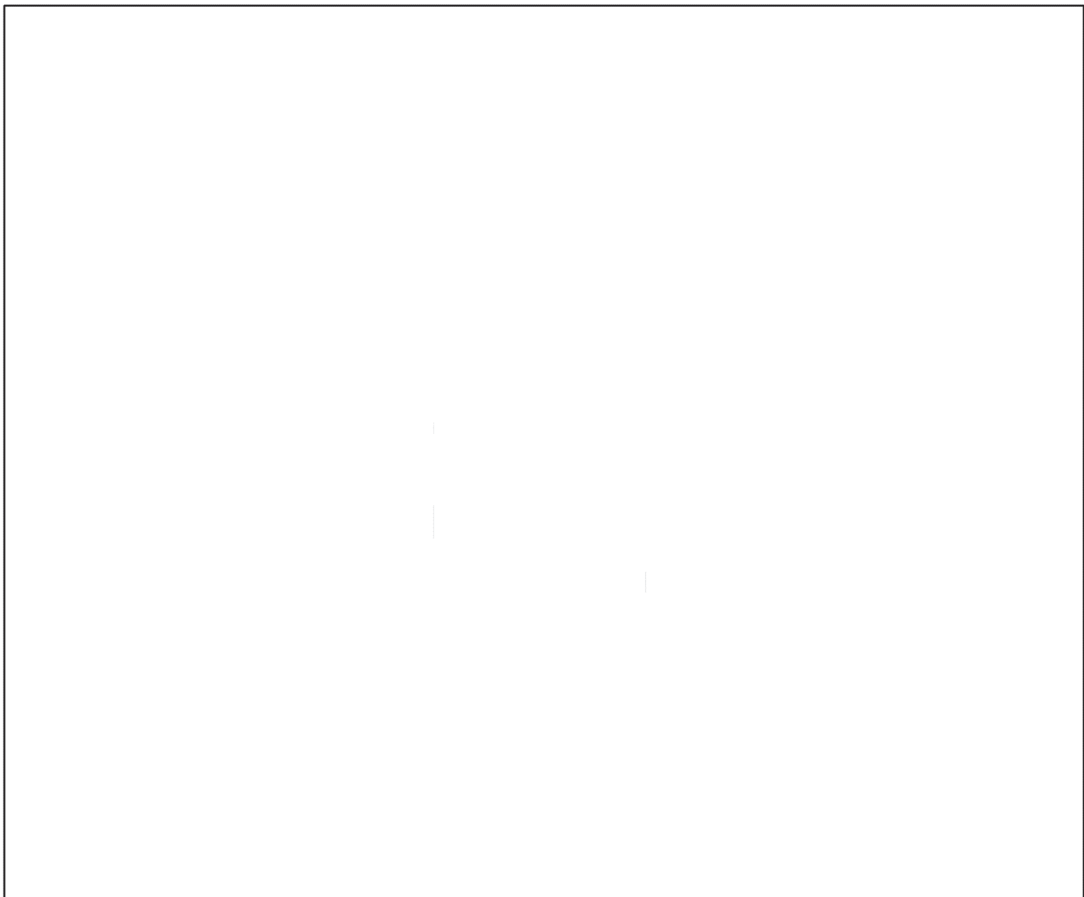
typografie

lettertype	
kleur van het lettertype	

voorkant van de schuifkaart



achterkant van de schuifkaart



2 Ontwerp voor schuifstroken

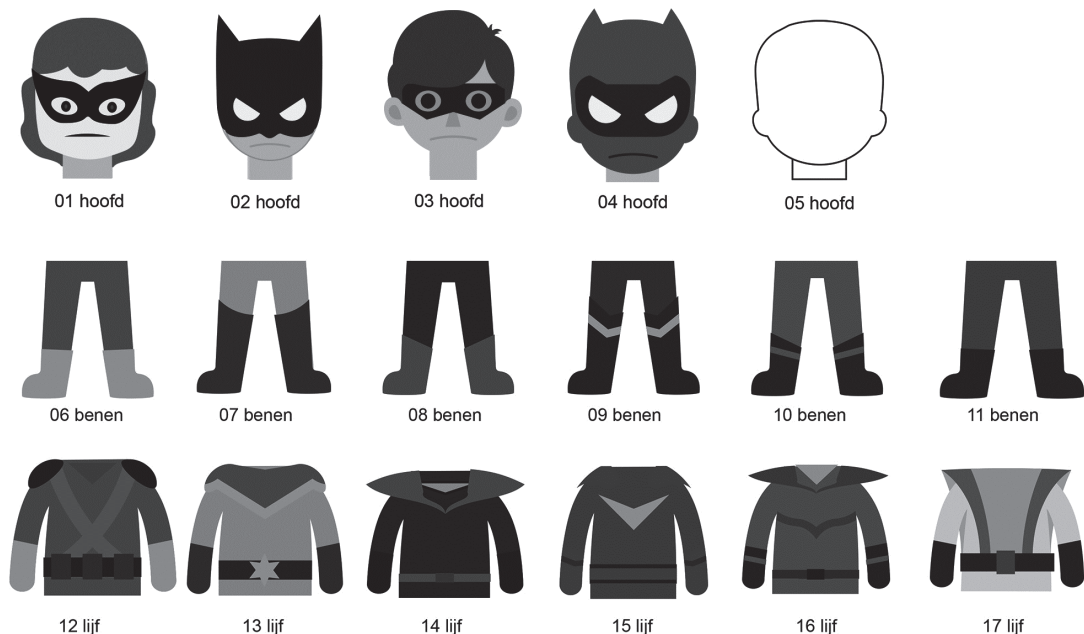
Maak het ontwerp voor de schuifstroken.

Productie-eisen schuifstroken

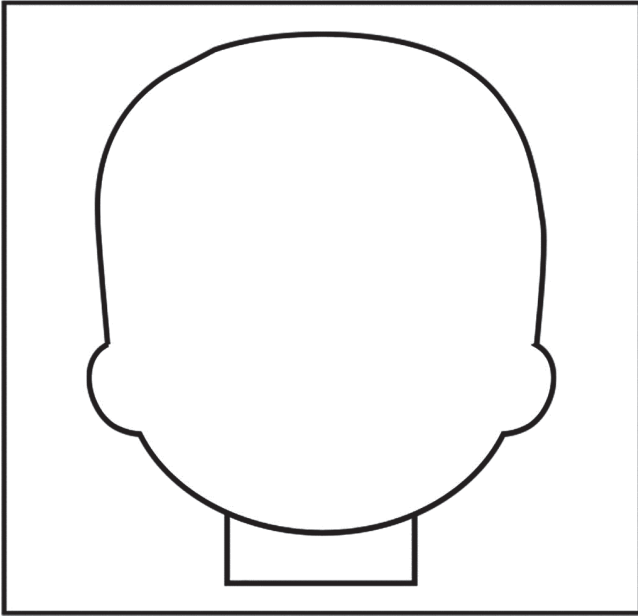
- Er worden drie helden aangegeven.
- Alle helden zijn gelijk in afmeting.
- De onderdelen zijn op dezelfde plaats afgesneden.
- De grijze vlakken zijn niet meer zichtbaar op de stroken.
- De helden zijn alleen zichtbaar in het midden van de kaart tijdens het schuiven.
- De bovenste schuifstrook bevat drie hoofden:
 - De hoofden kijken vrolijk.
 - Twee hoofden kies je uit de aangeleverde hoofden.
 - Voor het derde hoofd maak je van het lege hoofd zelf het hoofd van een held.
- De middelste schuifstrook bevat lijven.
- De onderste schuifstrook bevat benen.
- De opgemaakte schuifstroken komen overeen met het schetsontwerp.

Werkwijze

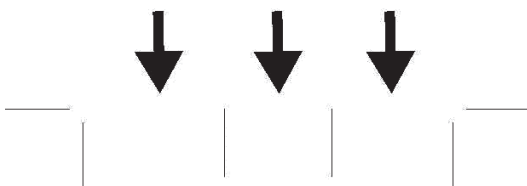
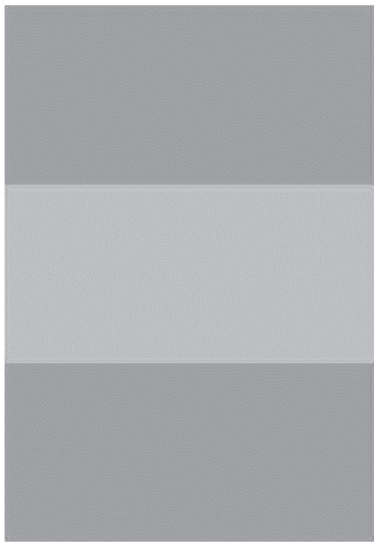
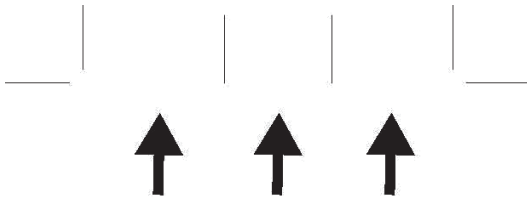
- Bekijk de werktekening van de schuifstroken en de beelden in de map vb_schuifstroken_kb in de map vb_schuifkaart_kb.
- Omcirkel hieronder welke onderdelen je gebruikt voor je drie helden.
- Maak het ontwerp voor de schuifstroken. Geef aan welke helden je gebruikt op de stroken.
- Zorg dat het ontwerp aan de productie-eisen voldoet.



werktekening 05 hoofd



werktekening schuifstroken



5p

3 Opmaak schuifkaart

Maak de schuifkaart in een opmaakprogramma.

Werkwijze

- Open een nieuw document met de gegeven afmetingen en 3 mm afloop in een opmaakprogramma.
- Plaats de werktekening voorkant op 100%.
- Plaats in het document de indeling van de achterkant uit de map vb_schuifkaart voor en achter_kb.
- Maak de voorzijde en achterzijde van de schuifkaart aflopend op volgens je ontwerp en plaats snijtekens.
- Controleer of je schuifkaart aan alle productie-eisen voldoet.
- Sla je schuifkaart op als pdf onder de bestandsnaam: schuifkaart_[jouw naam].
- Print je document enkelzijdig in kleur op minimaal 160-grams papier.
- Controleer de prints en verbeter de opmaak als dat nodig is.

3p

4 Opmaak schuifstroken

Maak de schuifstroken in een opmaakprogramma.

Werkwijze

- Bewerk de beelden in een geschikt programma.
- Open een nieuw document in een opmaakprogramma.
- Plaats de werktekening uit de map vb_schuifstroken_kb in het document.
- Maak de schuifstroken op volgens je schetsontwerp.
- Controleer of je schuifstroken aan alle productie-eisen voldoen.
- Sla je schuifstroken op onder de bestandsnaam: schuifstroken_[jouw naam].
- Maak een kleurenprint van de drie schuifstroken op minimaal 160-grams papier.
- Controleer de prints en verbeter de opmaak als dat nodig is.

5p

5 Nabewerking

Voer de nabewerking van de schuifkaart uit.

Werkwijze

- Snijd de boven- en onderzijde van de schuifkaart op brutoformaat.
- Snijd de linker- en rechterzijde van de schuifkaart op nettoformaat.
- Snijd de snijlijnen op de voorzijde van de schuifkaart.
- Snijd de schuifstroken volgens de werktekening.
- Steek de schuifstroken door de snijlijnen op de schuifkaart.
- Lijm de voorzijde op de achterzijde.
- Snijd de schuifkaart op nettoformaat.
- Test de schuifkaart.

2p **6 Vragen beantwoorden over gemaakte keuzes en veilig werken**
Beantwoord de vragen over gemaakte keuzes en over veilig werken.

vraag 1

Leg uit hoe jij ervoor gezorgd hebt dat de delen van de helden op elkaar aansluiten in opdracht 4.

.....
.....
.....

vraag 2

Noem twee veiligheidsvoorschriften die van toepassing zijn op het nabewerken van de schuifkaart.

.....
.....

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.