

gedurende 225 minuten

profielvak MVI – CSPE KB

onderdeel A

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 5 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 33 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

Het CSPE bestaat uit vier onderdelen.

In het overzicht staat hoeveel punten je per onderdeel kunt behalen en welke opdrachten je gaat uitvoeren in dit onderdeel.

onderdeel A	33 punten	<ul style="list-style-type: none">– een storyboard voor een banner maken– een banner maken– vragen beantwoorden– een terugkijkopdracht maken– een minitoets maken
onderdeel B	22 punten	
onderdeel C	23 punten	
onderdeel D	35 punten	

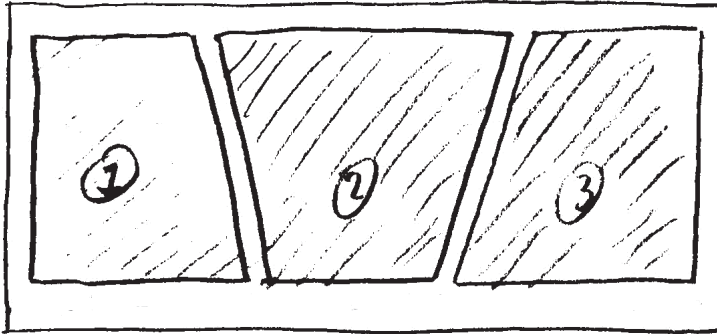
Comics & Heroes is een evenement voor fans van strips en helden. Je kondigt het evenement Comics & Heroes aan met een banner. Deze banner is een aankondiging op een website die de kijker enthousiast maakt om naar Comics & Heroes te komen.

1 Storyboard

Maak het storyboard voor de banner.

Productie-eisen banner

- De banner heeft een afmeting van 550 x 240 pixels.
- Het afspelen van de banner duurt tussen de 15 en 20 seconden.
- De banner bestaat uit drie kaders. Bijvoorbeeld:



- Elk kader heeft een felle contrasterende kleur.
- Minimaal één kader bevat een patroon dat uitgesneden is op de rand van het kader.
- De banner bestaat uit 5 shots en bevat:
 - de url www.comicsheroes.nl die vanaf de start tot aan het eind van de animatie in beeld is.
 - een vervoermiddel dat wordt gevolgd door een snelheidssymbool en dat zich verplaatst van links naar rechts over de bovenste laag van de animatie.
 - minimaal 1 held in een kader met een geanimeerd effect.
 - 1 tekstballon binnen de randen van het kader die in hoog tempo 3x van kleur verandert.
 - in een kader het logo van Comics & Heroes. Alle woorden in het logo verschijnen geanimeerd en los van elkaar in beeld. Tot slot vormt het logo zich als één geheel. Het logo past qua kleur bij de kleuren van de kaders in de strook.
- De banner bevat minimaal twee geluidsfragmenten die passen bij het beeld.
- De timing van het beeld klopt met de geluidsfragmenten.
- De bewegingen zijn vloeiend.
- De banner speelt in een lus.

Werkwijze

- Lees de productie-eisen.
- Bekijk de beelden en beluister de geluidsfragmenten in de map `vb_banner_kb`.
- Maak het storyboard voor de banner.
 - Maak schetsen van elk shot. Geef wanneer dat van toepassing is aan welk lettertype, beeld, geluidsfragment, effect en welke kleuren je gebruikt. Geef met pijlen bewegingen aan.
- Zorg dat het storyboard aan de productie-eisen voldoet.

Storyboard

shot 1



tijdsduur:

gekozen lettertype:

beeld (bestandsnaam):

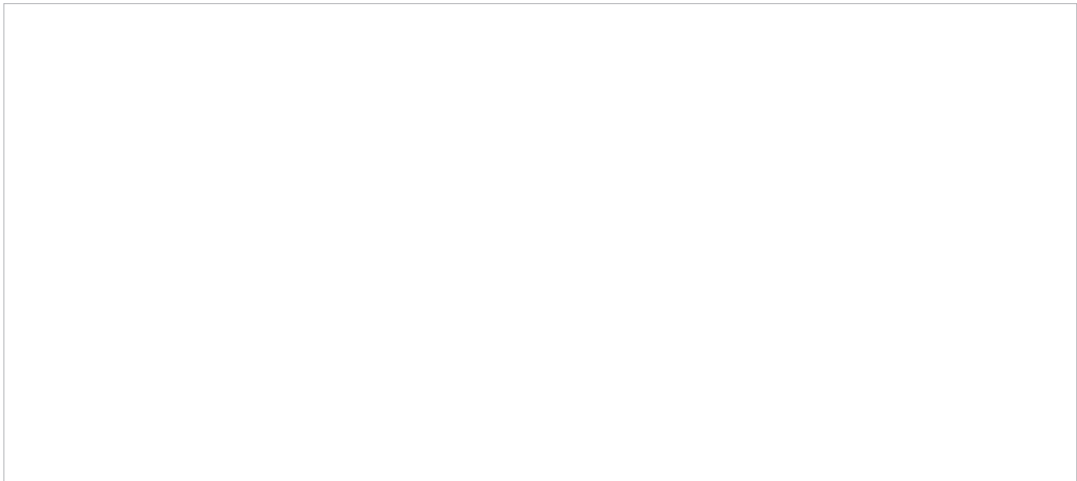
geluid (bestandsnaam):

omcirkel je keuze voor het (geanimeerd) effect:

geen effect / vergroten / verkleinen / vervormen / versnellen /

vertragen / anders namelijk:

shot 2



tijdsduur:

gekozen lettertype:

beeld (bestandsnaam):

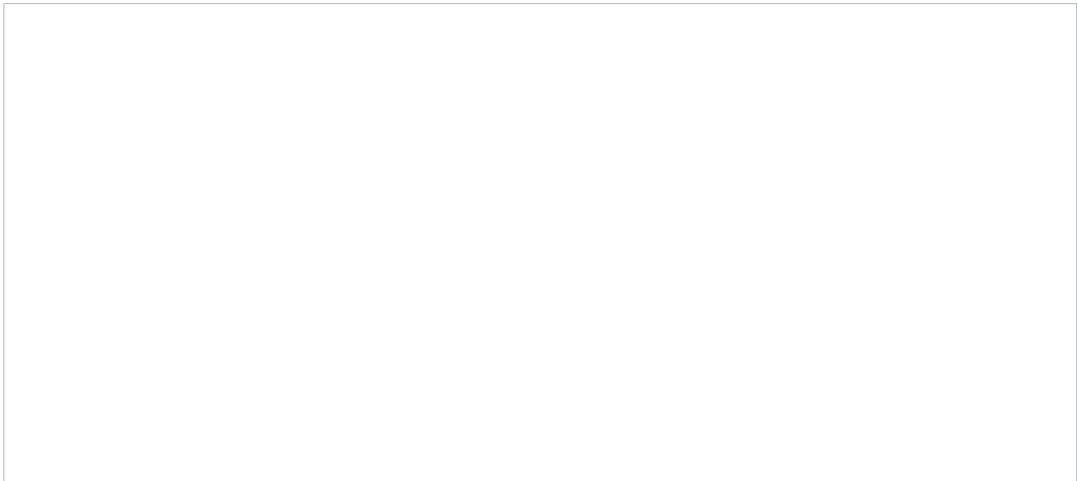
geluid (bestandsnaam):

omcirkel je keuze voor het (geanimeerd) effect:

geen effect / vergroten / verkleinen / vervormen / versnellen /

vertragen / anders namelijk:

Shot 3



tijdsduur:

gekozen lettertype:

beeld (bestandsnaam):

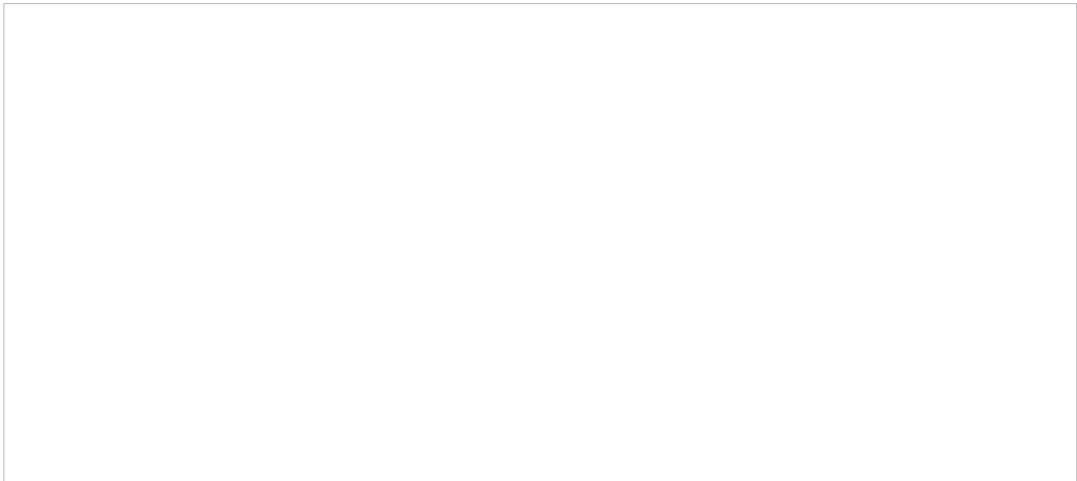
geluid (bestandsnaam):

omcirkel je keuze voor (geanimeerd) effect:

geen effect / vergroten / verkleinen / vervormen / versnellen /

vertragen / anders namelijk:

shot 4



tijdsduur:

gekozen lettertype:

beeld (bestandsnaam):

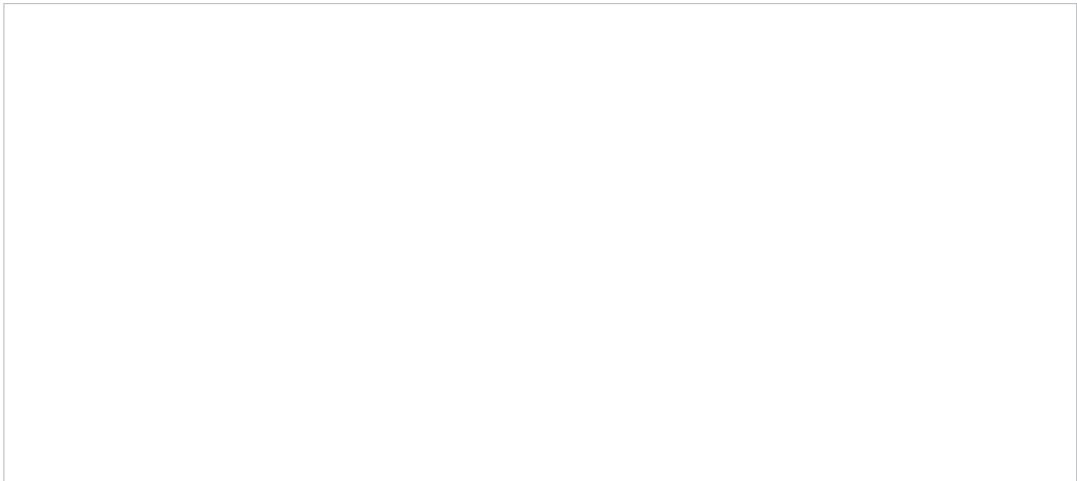
geluid (bestandsnaam):

omcirkel je keuze voor (geanimeerd) effect:

geen effect / vergroten / verkleinen / vervormen / versnellen /

vertragen / anders namelijk:

shot 5



tijdsduur:

gekozen lettertype:

beeld (bestandsnaam):

geluid (bestandsnaam):

omcirkel je keuze voor (geanimeerd) effect:

geen effect / vergroten / verkleinen / vervormen / versnellen /

vertragen / anders namelijk:

9p

2 Banner

Maak de banner voor Comics & Heroes volgens je storyboard.

Werkwijze

- Maak de banner volgens je storyboard.
- Controleer of je banner aan alle productie-eisen voldoet.
- Vraag aan de examinerator in welk bestandsformaat je de banner moet opslaan. Sla de banner op onder de bestandsnaam: banner_[jouw naam].

2p

3 Vragen beantwoorden bij opdracht 1 en 2

Beantwoord de vragen die horen bij de banner uit opdracht 1 en 2.

vraag 1

Welk effect heb je gebruikt bij het in beeld laten komen van de held?
Leg uit waarom de opdrachtgever dit effect in de animatie zou willen.

.....

.....

.....

vraag 2

Tijdens het werken achter de computer is een juiste werkhouding belangrijk. Noem drie dingen die je kunt doen om te zorgen dat je een juiste werkhouding hebt. Leg uit waarom dit belangrijk is.

1

.....

2

.....

3

.....

5p

4 Terugkijken

Beantwoord de vragen over jouw manier van werken tijdens opdracht 1 en 2.

vraag 1a

Ben je in de uitvoering van opdracht 2 afgeweken van je storyboard in opdracht 1?

.....

vraag 1b

Geef argumenten waarom je wel of juist niet bent afgeweken van je storyboard.

.....

.....

.....

vraag 2

In opdracht 1 heb je technische handelingen moeten uitvoeren. Noem één technische handeling die jij het moeilijkst vond om uit te voeren. Geef aan hoe je dit hebt aangepakt.

.....

.....

.....

vraag 3

Wat zou je anders doen als je de opdracht nog een keer mag uitvoeren? Geef één verbeterpunt en leg uit waarom je dit wilt verbeteren.

.....

.....

.....

15p

5 Minitoets

Maak de minitoets bij onderdeel A.

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.