

gedurende 155 minuten

profielvak BWI – CSPE GL

onderdeel C

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 4 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 27 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

Overzicht examen

Dit CSPE bestaat uit drie onderdelen.

In het overzicht staat hoeveel punten je per onderdeel kunt behalen en welke opdrachten je in onderdeel C gaat uitvoeren.

onderdeel	punten	opdrachten
A	51	
B	25	
C	27	<ul style="list-style-type: none">– een ontwerp maken voor een decoratie op de bovenkant van een zitelement– de bovenkant van een zitelement afwerken en decoreren– terugkijken– een korte film bekijken en daar vragen over beantwoorden

Inleiding

In onderdeel C maak je een opdracht voor een ontwerpbureau. Je maakt een ontwerp voor een decoratie op de bovenkant van een zitelement. Dit ontwerp is voor een dierentuin en voer je uit na controle van je examinerator.

In **opdracht 1** maak je een ontwerp voor een decoratie op de bovenkant van een zitelement.
Voor deze opdracht heb je de map vb_afbeeldingen_gl nodig.

6p 1 Maak een ontwerp.

Vooraf

Lees de opdracht eerst helemaal door voordat je met het ontwerpen begint.

Ontwerpeisen

Je ontwerp moet aan de volgende eisen voldoen:

- Op de bovenkant van het zitelement moet een decoratie met een dier komen. Dit moet een dier uit de dierentuin zijn.
- Het ontwerp ga je in de volgende opdracht uitvoeren op een voorgedrukt stuk mdf. De afmeting van het mdf is 300 x 300 mm.
- De ondergrond moet afgewerkt worden met watergedragen lakverf.
- Gebruik verschillende kleuren die passen bij de decoratie met het dier.
- De naam van het dier moet bij de decoratie met het dier komen te staan.
- Voor de naam van het dier gebruik je snijfolie.
- Voor de decoratie kies je uit één van de volgende technieken:
 - penselen
 - sjablonen maken en appliceren + het werken met watergedragen lakverf

Ontwerp maken

- Maak je ontwerp op de computer.
- Zorg dat je ontwerp past op het stuk mdf (300 x 300 mm).
- Ontwerp volgens de ontwerpeisen.
- De examiner vertelt je waar de map vb_afbeeldingen_gl staat.
- Kies zelf één of meerdere afbeeldingen uit deze map.
- Geef bij het ontwerp aan welke kleuren en technieken je gebruikt.
- Alles wat **niet** bij de ontwerpeisen staat, mag je zelf invullen en bedenken.

Als je klaar bent

- Lever je ontwerp digitaal in bij de examiner.

Let op:

Ga pas verder met de volgende opdracht als de examiner je ontwerp heeft nagekeken. De examiner kijkt of je ontwerp haalbaar is in de beschikbare examentijd, of het ontwerp aan de eisen voldoet en of de benodigde materialen en gereedschappen aanwezig zijn.

Indien nodig passen jullie het ontwerp in onderling overleg aan.

In **opdracht 2** ga je je ontwerp uit de vorige opdracht uitvoeren. Je krijgt van de examinerator een voorgegrond stuk mdf, dit is de bovenkant van het zitelement. Werk het stuk mdf af en decoreer het volgens jouw ontwerp. Houd daarbij rekening met de eventuele correcties van de examinerator.

13p **2** Voer je ontwerp uit.

Werkwijze

- Werk het mdf af in de door jou gekozen kleur.
- Pas de kleuren en technieken toe die je hebt gekozen en breng de decoratie en de tekst aan.

Als je klaar bent

- Reinig je gereedschap en ruim het op.
- Ruim verpakkingen en restanten volgens milieuvorschriften veilig op en/of voer ze af.
- Zorg dat je werkplek weer helemaal netjes is opgeruimd.

In **opdracht 3** beoordeel je de manier waarop je hebt gewerkt.
Geef bij elk beoordelingspunt een duidelijk toelichting.
Wees eerlijk en kijk kritisch naar de manier waarop je hebt gewerkt.

Voor deze opdracht heb je je werkstuk uit opdracht 2 nodig.

3p **3** Vul je antwoorden in bij de beoordelingspunten.

beoordelingspunt 1

Ik heb de juiste kleuren en de juiste decoratie toegepast volgens mijn ontwerp.

- goed
- gedeeltelijk goed
- niet goed

Leg uit waarom je dit goed, gedeeltelijk goed of niet goed vindt:

.....

.....

.....

beoordelingspunt 2

Ik heb de naam van het dier en/of de decoratie goed op het mdf geplaatst (bijvoorbeeld: geen luchtballen onder de folie, geen vouwen/rimpels).

- goed
- gedeeltelijk goed
- niet goed

Leg uit waarom je dit goed, gedeeltelijk goed of niet goed vindt:

.....

.....

.....

beoordelingspunt 3

Ik heb de juiste werkvolgorde gehanteerd
(bijvoorbeeld bij het gebruik van folie: pellen, applicatiefolie aanbrengen,
kleuren samenvoegen, aanbrengen).

- goed
- gedeeltelijk goed
- niet goed

Leg uit waarom je dit goed, gedeeltelijk goed of niet goed vindt:

.....

.....

.....

beoordelingspunt 4

Ik heb alle materialen op de juiste manier opgeruimd en/of weggegooid.

- goed
- gedeeltelijk goed
- niet goed

Leg uit waarom je dit goed, gedeeltelijk goed of niet goed vindt:

.....

.....

.....

In **opdracht 4** bekijk je een korte film waarin iemand een sjabloon aanbrengt op een paneel. Daarna lakt hij het paneel af.

Voor deze opdracht heb je nodig:

- het bestand vb_filmfragment_BWI_gl
- deze opdrachtbon en gebruiksaanwijzing.

opdrachtbon

opdracht: decoratie aanbrengen op een paneel

eisen:

- materiaalgebruik: watergedragen verf
- kleurgebruik: warm-koudcontrast
- decoratie: een dier
- werkwijze: aflakken met behulp van een sjabloon

gebruiksaanwijzing watergedragen verf

open tijd: 6-7 minuten

droogtijd: stofdroog: na 1 uur

kleefvrij na: 3 uur

overschilderbaar: na 5 uur

niet geschikt voor buiten

5p **4** Bekijk de film en beantwoord de vragen in deze opdracht.

Werkwijze

- Open het bestand vb_filmfragment_BWI_gl en bekijk de film.
- Beantwoord de vragen op de volgende pagina.
- Je kunt de film pauzeren en opnieuw bekijken als je dat nodig vindt.

vraag 1

De man maakt met folie een sjabloon op het paneel.

Geef een advies: wat zou hij beter moeten doen bij het aanbrengen van het sjabloon? Noem één ding.

.....

.....

.....

.....

vraag 2

De man maakt na het aanbrengen van de folie het product verder af.

Kijk naar de opdrachtbon.

Wat doet de man **goed**? Noem twee handelingen.

1

.....

2

.....

Wat doet de man **niet goed**? Noem twee handelingen.

1

.....

2

.....

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.