

gedurende 180 minuten

profielvak MVI – CSPE BB

onderdeel B

Naam kandidaat _____ Kandidaatnummer _____

Bij dit onderdeel horen digitale bestanden.

Dit onderdeel bestaat uit 6 opdrachten.

Voor dit onderdeel zijn maximaal 20 punten te behalen.

Voor elk opdrachtnummer staat hoeveel punten met een goede uitvoering behaald kunnen worden.

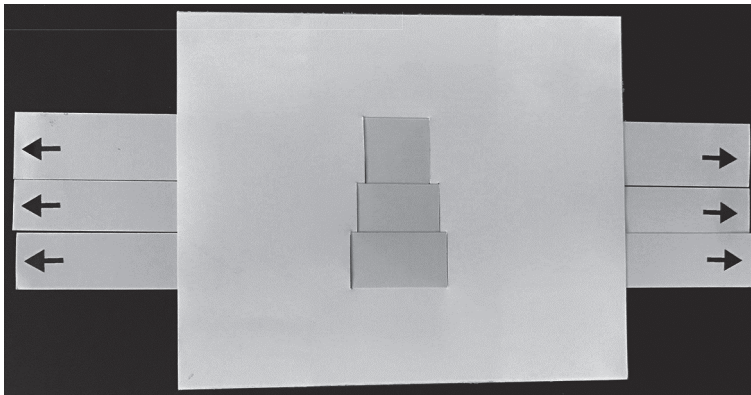
Overzicht examen

Het CSPE bestaat uit vier onderdelen.

In het overzicht staat hoeveel punten je per onderdeel kunt behalen en welke opdrachten je gaat uitvoeren in dit onderdeel.

onderdeel A	25 punten	
onderdeel B	20 punten	<ul style="list-style-type: none">– een schuifkaart en schuifstroken ontwerpen– een schuifkaart en schuifstroken opmaken– een schuifkaart nabewerken– een vraag beantwoorden
onderdeel C	17 punten	
onderdeel D	27 punten	

Comics & Heroes is een evenement voor fans van strips en helden. Bezoekers van Comics & Heroes ontvangen een schuifkaart. Deze bestaat uit een voorzijde, een achterzijde en drie schuifstroken. Op de stroken staan verschillende delen van een held. Door de stroken te verschuiven, kan de bezoeker zelf een held samenstellen. Hieronder zie je een dummy van een schuifkaart:



1 Ontwerp voor schuifkaart

Maak het ontwerp voor de schuifkaart.

Productie-eisen schuifkaart

- Het nettoformaat van de schuifkaart is 14,5 cm breed bij 12 cm hoog.
- De gehele schuifkaart is aflopend bedrukt.
- De vormgeving past bij het thema (comicstijl) van het evenement.
- Op de voorzijde staan:
 - de snijlijnen voor de schuifstroken
 - een toepasselijke achtergrondafbeelding
 - een logo van Comics & Heroes
- Op de achterzijde staan:
 - de url van het evenement: www.comicsheroes.nl
 - de tekst: gemaakt door [jouw naam]
 - een collage met in alle vakken van de indeling een afbeelding

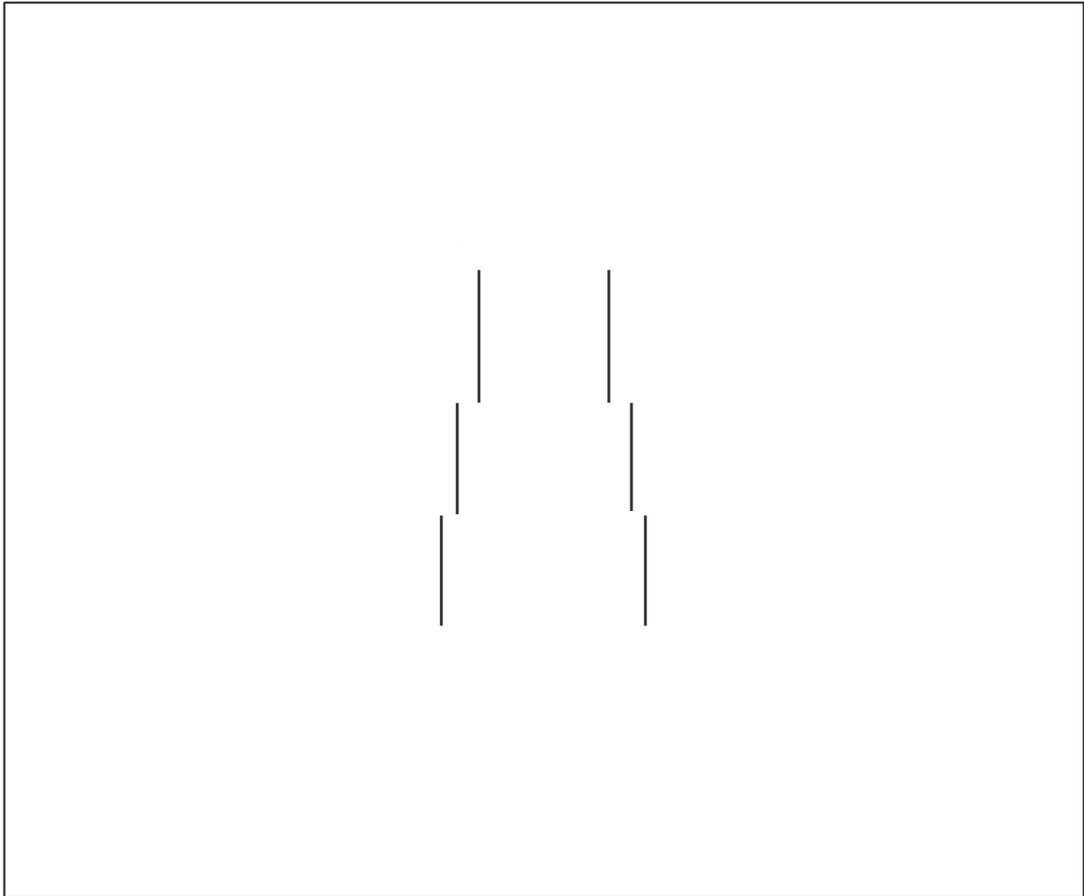
Werkwijze

- Bekijk de bestanden in de map:
vb_schuifkaart voor en achter_bb in de map vb_schuifkaart_bb.
- Maak het ontwerp voor de voorkant van de schuifkaart:
 - Geef aan welke achtergrondafbeelding je gebruikt.
 - Geef aan waar je het logo plaatst.
- Maak het ontwerp voor de achterkant van de schuifkaart:
 - Geef aan welke beelden je waar gebruikt in de aangeleverde indeling.
 - Geef aan waar je de teksten plaatst.
- Noteer in de tabel welke typografie je gebruikt.
- Zorg dat het ontwerp van de schuifkaart aan de productie-eisen voldoet.

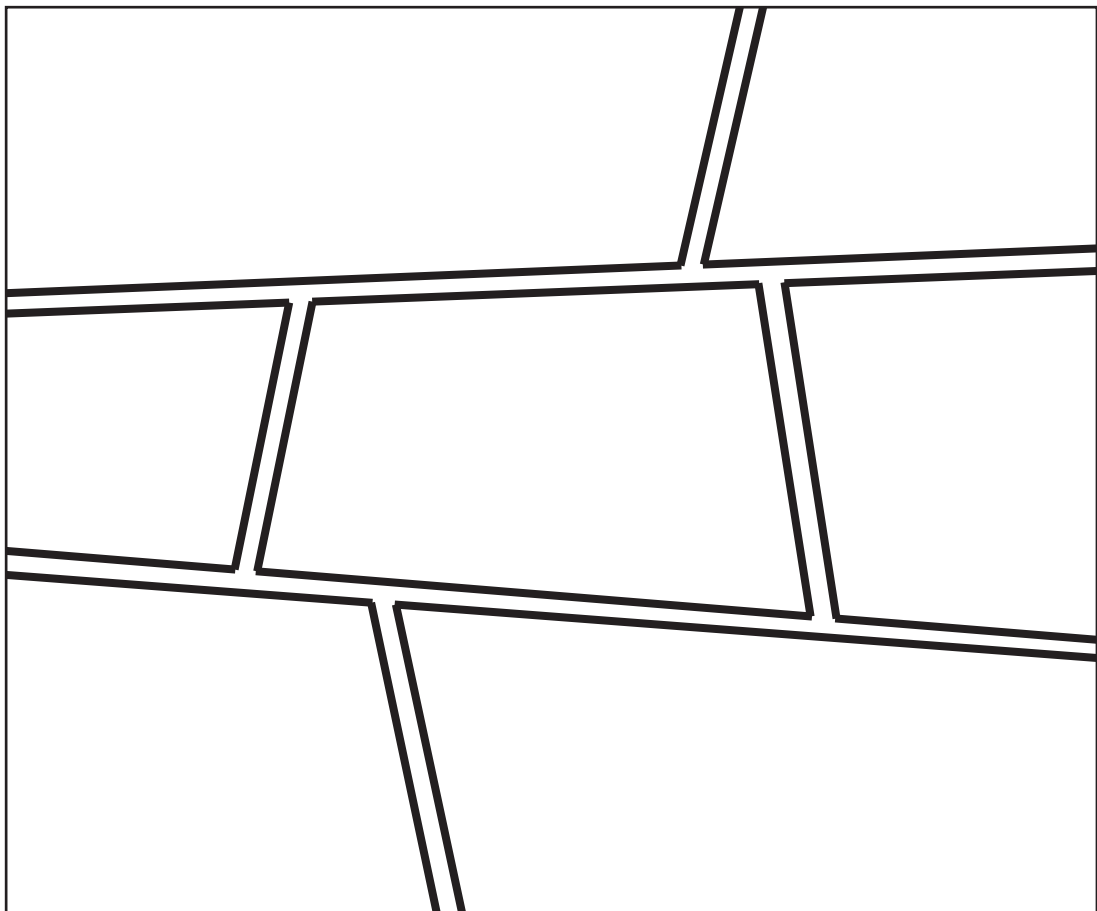
typografie

lettertype	
kleur van het lettertype	

voorkant van de schuifkaart



achterkant van de schuifkaart



2 Ontwerp voor schuifstroken

Maak het ontwerp voor de schuifstroken.

Productie-eisen schuifstroken

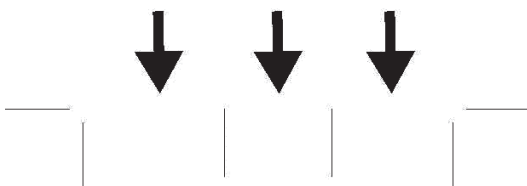
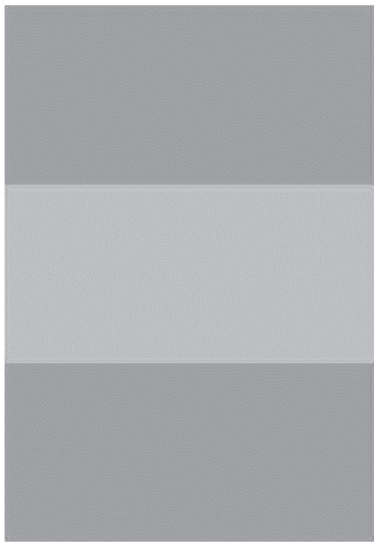
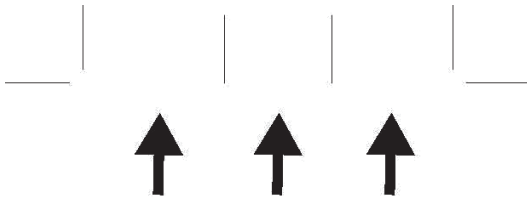
- Er staan drie helden op.
- Alle helden zijn gelijk in afmeting.
- De bovenste schuifstrook bevat hoofden.
- De middelste schuifstrook bevat lijven.
- De onderste schuifstrook bevat benen.
- De onderdelen van de helden zijn op dezelfde plaats afgesneden.
- De grijze vlakken zijn niet meer zichtbaar op de stroken.
- De helden zijn alleen zichtbaar in het midden van de kaart tijdens het schuiven.
- De opgemaakte schuifstroken komen overeen met het schetsontwerp.

Werkwijze

- Bekijk de bestanden in de map vb_schuifstroken_bb in de map vb_schuifkaart_bb.
- Omcirkel hieronder welke hoofden, lijven en benen je gebruikt voor je drie helden.
- Maak het ontwerp voor de schuifstroken. Geef aan welk onderdeel van je held je in welk vak op de schuifstroken plaatst.
- Zorg dat het ontwerp aan de productie-eisen voldoet.



ontwerp schuifstroken



6p

3 Opmaak schuifkaart

Maak de schuifkaart in een opmaakprogramma.

Werkwijze

- Open een nieuw document met de gegeven afmetingen en 3 mm afloop in een opmaakprogramma.
- Plaats de werktekening voorkant op 100%.
- Plaats de indeling van de achterkant uit de map vb_schuifkaart voor en achter_bb.
- Maak de voorzijde en achterzijde van de schuifkaart aflopend op volgens je ontwerp en plaats snijtekens.
- Controleer of je schuifkaart aan alle productie-eisen voldoet.
- Sla je schuifkaart op als pdf onder de bestandsnaam: schuifkaart_[jouw naam].
- Print je document enkelzijdig in kleur op minimaal 160-grams papier.
- Controleer de prints en verbeter de opmaak als dat nodig is.

3p

4 Schuifstroken maken

Maak de schuifstroken in een opmaakprogramma.

Werkwijze

- Bewerk de beelden in een geschikt programma.
- Open een nieuw document in een opmaakprogramma.
- Plaats de werktekening uit de map vb_schuifstroken_bb in het document.
- Maak de schuifstroken op volgens je ontwerp.
- Controleer of je schuifstroken aan alle productie-eisen voldoen.
- Sla je schuifstroken op onder de bestandsnaam: schuifstroken_[jouw naam].
- Maak een kleurenprint van de drie schuifstroken op minimaal 160-grams papier.
- Controleer de prints en verbeter de opmaak als dat nodig is.

5p

5 Nabewerking

Voer de nabewerking van de schuifkaart uit.

Werkwijze

- Snijd de linker- en rechterzijde van de schuifkaart op nettoformaat.
- Snijd de boven- en onderzijde van de schuifkaart op brutoformaat.
- Snijd de snijlijnen op de voorzijde van de schuifkaart.
- Snijd de schuifstroken.
- Steek de schuifstroken door de snijlijnen op de schuifkaart.
- Lijm de voorzijde op de achterzijde.
- Snijd de boven- en onderzijde van de schuifkaart op nettoformaat.
- Test de schuifkaart.

1p **6 Vraag beantwoorden over veilig werken**

Beantwoord de vraag over veilig werken.

Bij het nabewerken moet je je tijdens het snijden houden aan veiligheidsvoorschriften.

Noem twee veiligheidsvoorschriften die van toepassing zijn op het nabewerken van de schuifkaart.

1

.....

2

.....

Als je klaar bent met dit onderdeel lever je alle documenten in.